Nr. 11
11.3.1993

DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00

Walt Disneys

MICKY MAUS

FRANKREICH FF 12.00 · BELGIEN FRS 58.00 · NIEDERLANDE hfl 3.50 ·
LUXEMBURG lfrs 58.00 · ITALIEN Lire 2500 · SPANIEN Ptas 240 · UNGARN Ft 180

Neue Sammelserie:
"Darkwing Duck"

Freu dich auf die neue

Walt Disney's

MICKYVISION plus

COMICS RÄTSEL

Diesmal mit einem klasse Poster!

Im Comicteil:

Zu Stein erstarrt!

Wer oder was mag dahinter stecken, daß sich Menschen plötzlich in Steingestalten verwandeln, und warum geschieht so etwas? Nun hat es auch noch Inspektor Grüner vom Vermißtendezernat erwischt. Wußte er womöglich schon zu viel über die rätselhaften Vorfälle?

MICKYVISION plus Nr.6/93

jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Zu gewinnen:

10 SPORTS WALKMEN VON SONY

Hallo Freunde!

Ein Jahr EURO-DISNEY® – das ist schon eine Feier wert! Gleich drei Wochen lang veranstalten wir aus diesem Anlaß ein Gewinnspiel mit tollen Preisen! Außerdem könnt ihr am Telefon die neuesten Euro Disney-Attraktionen live erleben!

INHALT

Donald Duck
Eine folgenschwere Verwechslung — SEITE 4

Witze, Tips & Tricks
Tolle Sachen selber machen: Salzuhr — Seite 14

Donalds Lachparade — Seite 16

Micky Maus
Der Federschmuck von Häuptling Tonkapeh — Seite 19

Extra:
DONALD-STEMPEL — SEITE 28

Gewinnspiel Euro-Disney®
24 Flugreisen und weitere tolle Preise zu gewinnen! — Seite 29

Test Würdest du lieber in der Zukunft leben? — Seite 32

Donald Duck
Auf Goldsuche in Digger-Town — Seite 34

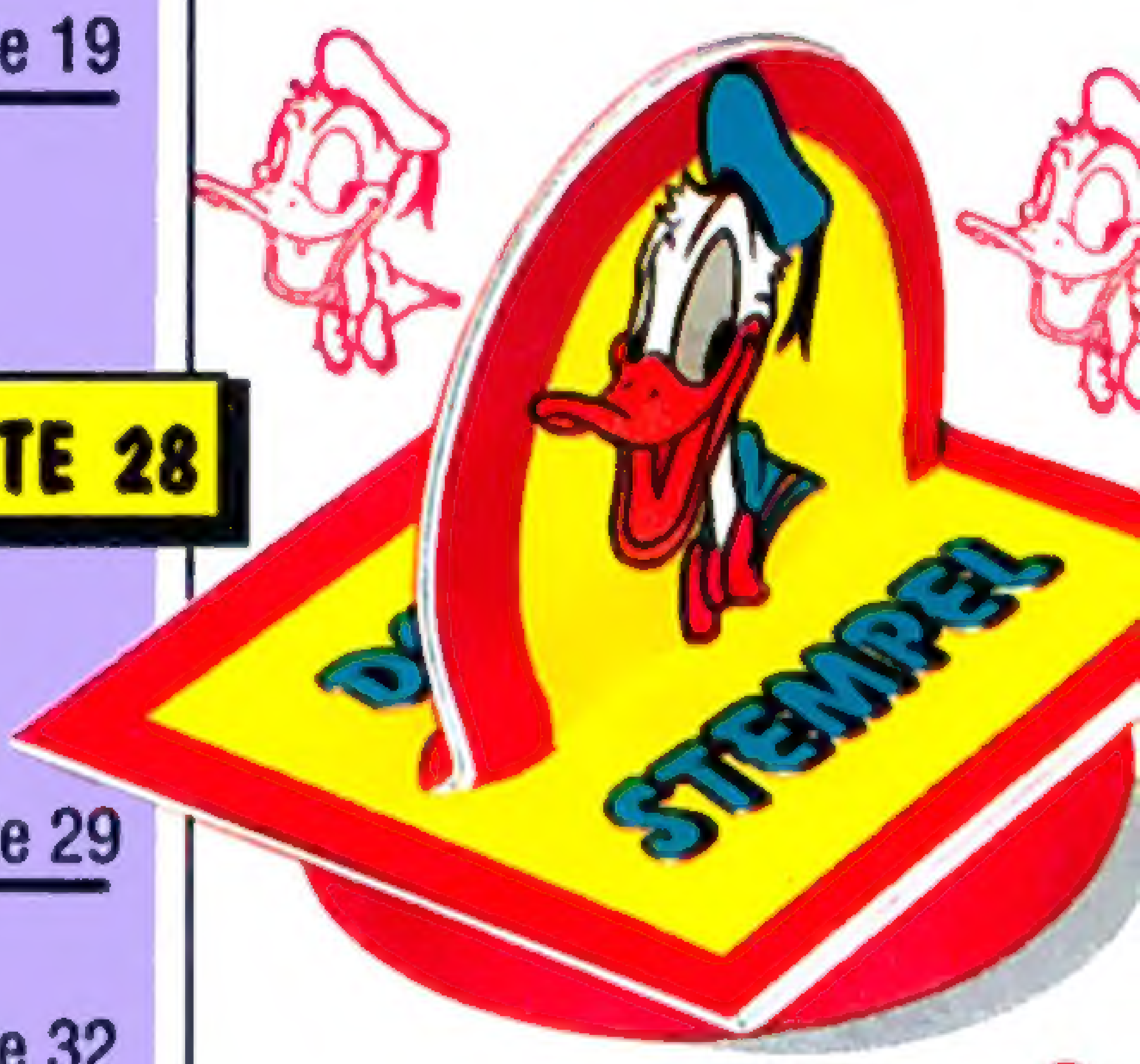
Sachen gibt´s „Das Wurstduell" — Seite 38

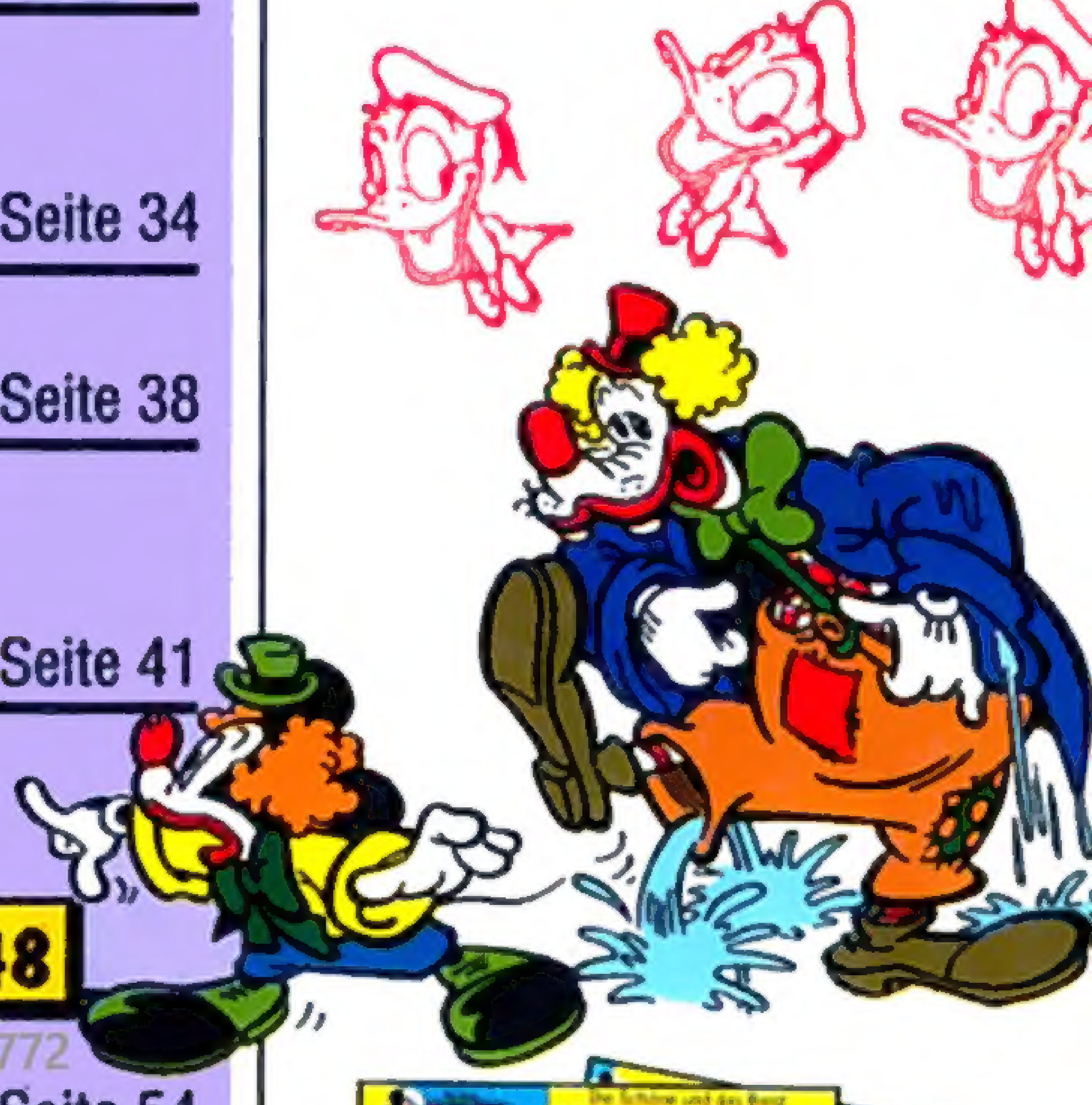
Klein Adlerauge
Knapp daneben und doch getroffen — Seite 41

Micky Maus
Sabotage im Zirkus — SEITE 48

Ente gut, alles gut... — Seite 54

Sammelkarten — NEUE SERIE
Darkwing Duck: Eddie Erpel – **Rekorde:** Höchster Legoturm
Tierkinder: Wolf – **Show auf Rädern:** Tolle Kiste





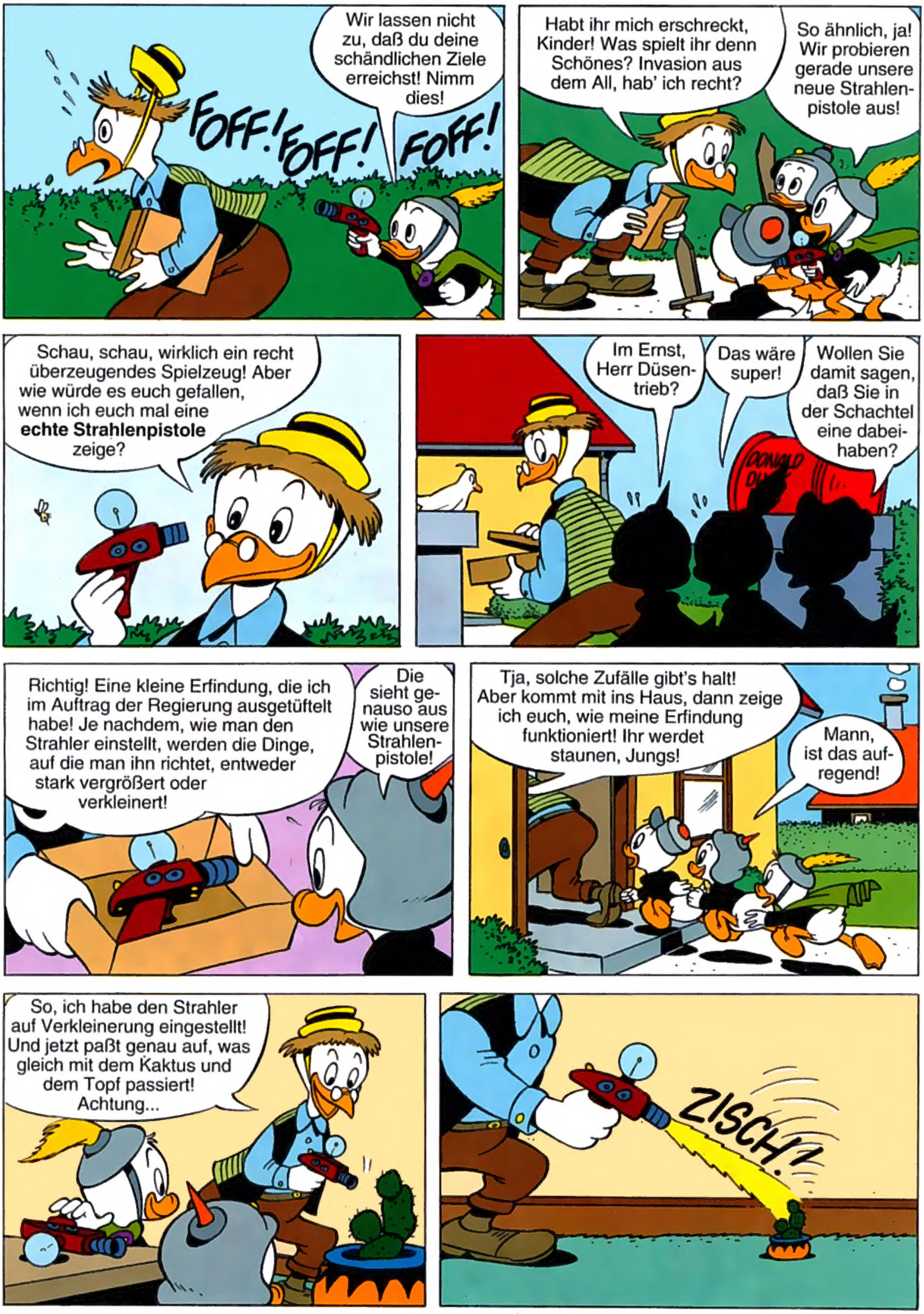
scan + edit: tommy5772

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, W-7022 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kemptalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

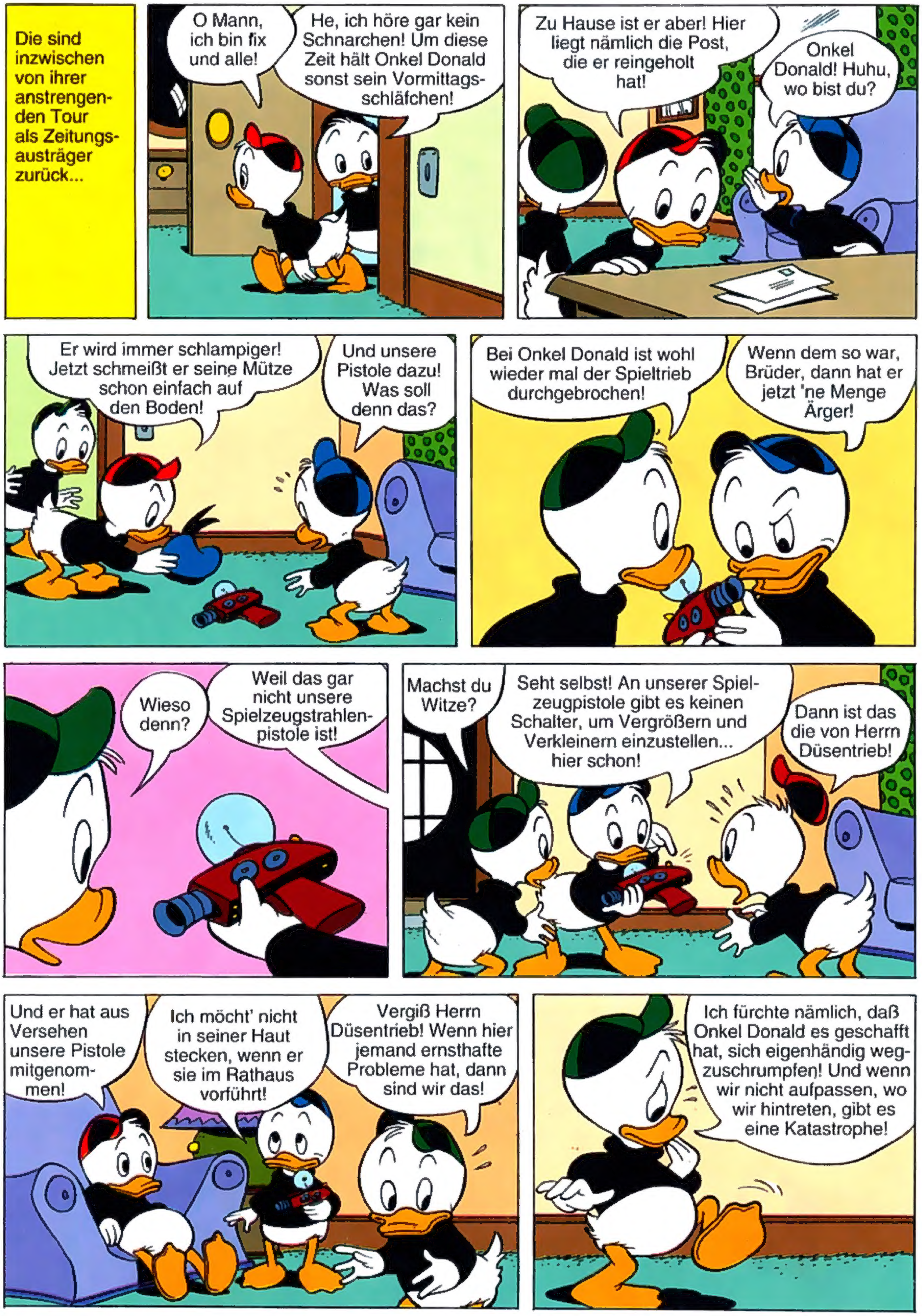
Walt Disney's Donald Duck

Eine folgenschwere Verwechslung


Wir lassen nicht zu, daß du deine schändlichen Ziele erreichst! Nimm dies!
FOFF! FOFF! FOFF!
Habt ihr mich erschreckt, Kinder! Was spielt ihr denn Schönes? Invasion aus dem All, hab' ich recht?
So ähnlich, ja! Wir probieren gerade unsere neue Strahlenpistole aus!
Schau, schau, wirklich ein recht überzeugendes Spielzeug! Aber wie würde es euch gefallen, wenn ich euch mal eine **echte Strahlenpistole** zeige?
Im Ernst, Herr Düsentrieb?
Das wäre super!
Wollen Sie damit sagen, daß Sie in der Schachtel eine dabeihaben?
DONALD DUCK
Richtig! Eine kleine Erfindung, die ich im Auftrag der Regierung ausgetüftelt habe! Je nachdem, wie man den Strahler einstellt, werden die Dinge, auf die man ihn richtet, entweder stark vergrößert oder verkleinert!
Die sieht genauso aus wie unsere Strahlenpistole!
Tja, solche Zufälle gibt's halt! Aber kommt mit ins Haus, dann zeige ich euch, wie meine Erfindung funktioniert! Ihr werdet staunen, Jungs!
Mann, ist das aufregend!
So, ich habe den Strahler auf Verkleinerung eingestellt! Und jetzt paßt genau auf, was gleich mit dem Kaktus und dem Topf passiert! Achtung...
ZISCH!

Der ist ja plötzlich ganz klein! Wahn-sinn!
Was Sie so alles erfinden! Da muß man erst mal drauf kommen!
Dürfen wir es auch mal aus-probieren, Herr Ingenieur?
Wenn's euch Spaß macht! Aber diesmal werde ich den Strahler auf Ver-größerung stellen!
Dann mache ich den Kaktus wieder so groß, wie er vorher war!
KLICK!
ZISCH!
Das ist wirklich eine tolle Erfindung, echt!
Ich frage mich nur, wobei die Regierung den Strahler ein-setzen will!
Das weiß ich auch nicht so genau! Vielleicht will man damit die Staatsverschuldung verkleinern und die Gehälter vergrößern!
Sagen Sie, hätten Sie Lust auf Kekse und ein Glas Kakao?
Ein andermal gerne, aber jetzt muß ich schleunigst zum Rathaus! Die Leute von der Regierung warten darauf, daß ich meine Erfindung vorführe!
Da fällt uns ein, wir haben auch noch zu tun! Wir müssen Zeitungen austragen!
Dabei können wir Sie ein Stück begleiten, Herr Düsentrieb!
Fein! Ist mir ein Vergnügen!
Nur wenig später...
Wie angenehm still es im Haus ist! Offenbar sind die Kinder gerade unter-wegs und verdienen sich ihr Taschengeld!
Oha, was ist denn das? Sieht aus, als gehöre es eigentlich in einen Science-fiction-Film! Wohl eines von den neumodischen Spielzeugen der Kinder!
KLICK!

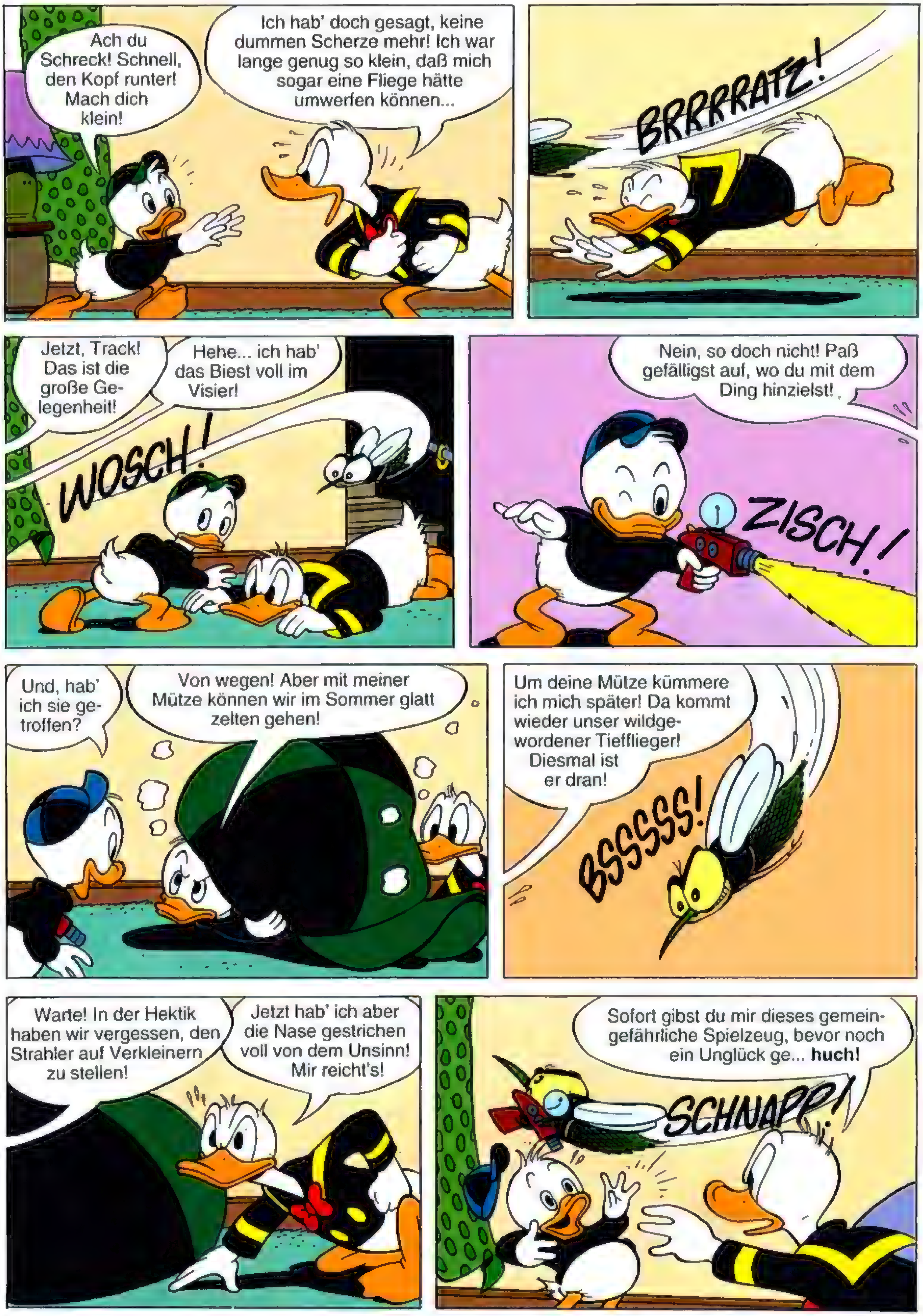
Als einsamer Verteidiger der guten alten Erde würde ich gar keine so schlechte Figur abgeben!
Kommt nur, ihr Raummonster! Euch werde ich schon klein-kriegen... hahaha!
ZISCH!
ZOING!
Ach du Schreck! Was geschieht mit mir?
SCHRUMPF!
Da wird doch der Hund in der Pfanne verrückt! Entweder bin ich geschrumpft, oder der Teppich braucht dringend einen Haarschnitt!
Irgendwie drängt sich mir da der erschreckende Gedanke auf, daß die Strahlenpistole gar kein Spielzeug war! Aber wie kommen die Kinder an diese Höllenmaschine? Und was wird jetzt aus mir?
Der Berg am Horizont erinnert mich stark an meine Mütze! Alsdann, auf geht's!
Wenn ich mich bis dorthin durchschlagen kann und es schaffe, da raufzuklettern, bin ich besser zu sehen als hier unten!
Das Problem ist nur, daß ich in diesem Dschungel wahrscheinlich drei Tage brauche, bis ich dort bin! Ha, wenn ich die Kinder in die Finger kriege...

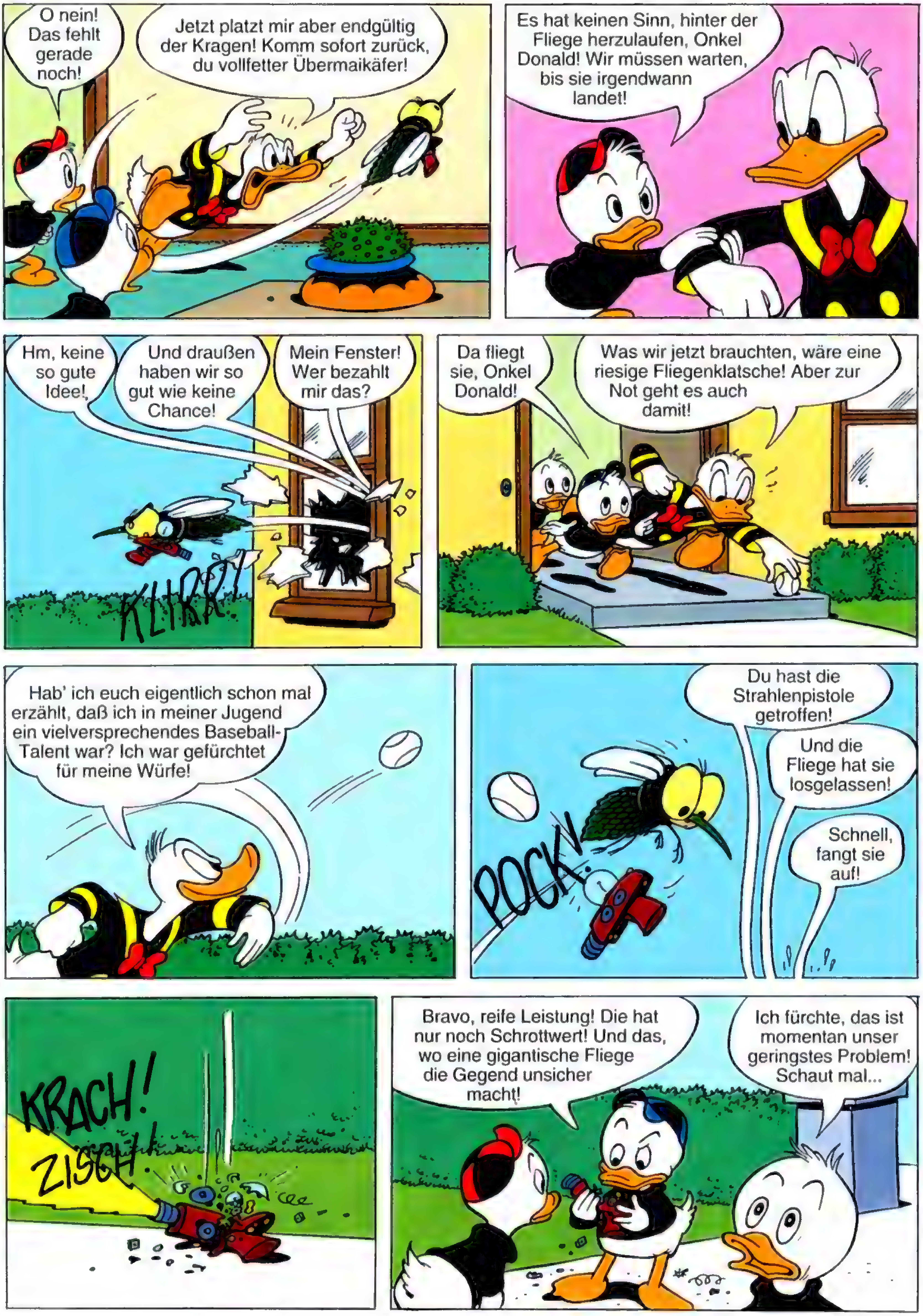


Die sind inzwischen von ihrer anstrengenden Tour als Zeitungsausträger zurück...
O Mann, ich bin fix und alle!
He, ich höre gar kein Schnarchen! Um diese Zeit hält Onkel Donald sonst sein Vormittagsschläfchen!
Zu Hause ist er aber! Hier liegt nämlich die Post, die er reingeholt hat!
Onkel Donald! Huhu, wo bist du?
Er wird immer schlampiger! Jetzt schmeißt er seine Mütze schon einfach auf den Boden!
Und unsere Pistole dazu! Was soll denn das?
Bei Onkel Donald ist wohl wieder mal der Spieltrieb durchgebrochen!
Wenn dem so war, Brüder, dann hat er jetzt 'ne Menge Ärger!
Wieso denn?
Weil das gar nicht unsere Spielzeugstrahlenpistole ist!
Machst du Witze?
Seht selbst! An unserer Spielzeugpistole gibt es keinen Schalter, um Vergrößern und Verkleinern einzustellen... hier schon!
Dann ist das die von Herrn Düsentrieb!
Und er hat aus Versehen unsere Pistole mitgenommen!
Ich möcht' nicht in seiner Haut stecken, wenn er sie im Rathaus vorführt!
Vergiß Herrn Düsentrieb! Wenn hier jemand ernsthafte Probleme hat, dann sind wir das!
Ich fürchte nämlich, daß Onkel Donald es geschafft hat, sich eigenhändig wegzuschrumpfen! Und wenn wir nicht aufpassen, wo wir hintreten, gibt es eine Katastrophe!

Das heißt, wir können Herrn Düsentrieb seine Strahlenpistole nicht zurückgeben, bevor Onkel Donald nicht wieder normal ist!
Mir reicht es schon, wenn er wieder seine **normale Größe** hat!
Gleichzeitig, viel, viel weiter unten...
Hust, hust... was ist das? Ein Sandsturm? Ich hoffe nur, die Kinder kommen nicht ausgerechnet jetzt zum ersten Mal in ihrem Leben auf die Idee, freiwillig den Teppich zu saugen!
Sieht so aus, als würden sie mich suchen! Aber ich bin viel zu winzig, als daß sie mich sehen oder hören könnten!
Ich bin nicht ganz sicher, **wie** klein ich eigentlich bin, aber ich kann nicht viel größer sein als...
...als... als **eine Fliege!**
Kommt mal her, Leute, ich glaube, ich habe ihn gefunden! Da unten bewegt sich was!
Hoffentlich ist es wirklich Onkel Donald! Track, bring den Strahler her und stell ihn auf Vergrößern!
Wo ist er? Ich kann nichts erkennen!
Verflixt! Er muß sich irgendwo im Teppich verkrochen haben!
Ich hab' das Gefühl, es ist besser, ich bringe ein paar Zentimeter zwischen mich und diesen glotzäugigen Alptraum... keuch, keuch! Wenn ich nur irgendwie die Kinder auf mich aufmerksam machen könnte!
?

Das muß er sein! Der kleine schwarze Punkt da! Siehst du ihn?
Klar doch! Also, Feuer frei!
ZISCH!
Ach du dickes Ei! Das ging voll daneben!
Allerdings! Wenn das Onkel Donald ist, dann bin ich der Kaiser von China!
BSSSSSS!
Hilfe! Ich hab' normalerweise nichts gegen Fliegen, aber das hier geht mir doch entschieden zu weit!
BRRRRRATZ!
Zum Kuckuck, Track, tu doch was! Schick diese Bestie wieder dahin, wo sie hingehört!
Leichter gesagt als getan! Dieser Kamikazeflieger ist schneller als ein Kolibri!
SAUS!
ZISCH!
WOSCH!
Ziel gefälligst genauer! Das war wieder daneben!
Halb so schlimm! Dafür hab' ich offenbar Onkel Donald erwischt! Er hat wieder seine normale Größe!
Und wie flott er das Tanzbein schwingt...
Keine Scherze bitte, ja! Mir schwirrt der Kopf!


Ach du Schreck! Schnell, den Kopf runter! Mach dich klein!
Ich hab' doch gesagt, keine dummen Scherze mehr! Ich war lange genug so klein, daß mich sogar eine Fliege hätte umwerfen können...
BRRRRATZ!
Jetzt, Track! Das ist die große Gelegenheit!
Hehe... ich hab' das Biest voll im Visier!
WOSCH!
Nein, so doch nicht! Paß gefälligst auf, wo du mit dem Ding hinzielst!
ZISCH!
Und, hab' ich sie getroffen?
Von wegen! Aber mit meiner Mütze können wir im Sommer glatt zelten gehen!
Um deine Mütze kümmere ich mich später! Da kommt wieder unser wildgewordener Tiefflieger! Diesmal ist er dran!
BSSSSS!
Warte! In der Hektik haben wir vergessen, den Strahler auf Verkleinern zu stellen!
Jetzt hab' ich aber die Nase gestrichen voll von dem Unsinn! Mir reicht's!
Sofort gibst du mir dieses gemeingefährliche Spielzeug, bevor noch ein Unglück ge... **huch!**
SCHNAPP!


O nein! Das fehlt gerade noch!
Jetzt platzt mir aber endgültig der Kragen! Komm sofort zurück, du vollfetter Übermaikäfer!
Es hat keinen Sinn, hinter der Fliege herzulaufen, Onkel Donald! Wir müssen warten, bis sie irgendwann landet!
Hm, keine so gute Idee!
Und draußen haben wir so gut wie keine Chance!
Mein Fenster! Wer bezahlt mir das?
KLIRR!
Da fliegt sie, Onkel Donald!
Was wir jetzt brauchten, wäre eine riesige Fliegenklatsche! Aber zur Not geht es auch damit!
Hab' ich euch eigentlich schon mal erzählt, daß ich in meiner Jugend ein vielversprechendes Baseball-Talent war? Ich war gefürchtet für meine Würfe!
Du hast die Strahlenpistole getroffen!
Und die Fliege hat sie losgelassen!
Schnell, fangt sie auf!
POCK!
KRACH!
ZISCH!
Bravo, reife Leistung! Die hat nur noch Schrottwert! Und das, wo eine gigantische Fliege die Gegend unsicher macht!
Ich fürchte, das ist momentan unser geringstes Problem! Schaut mal...

Und so, wenig später...
Oh, diese Schande! Am liebsten würd' ich mich verkriechen!
Sechzehn Vierzehn-Sterne-Generäle, neun Admiräle und die halbe Regierung waren da, um sich meine Erfindung vorführen zu lassen... und alles, was mein Strahler zustande brachte, war foff, foff!
Irgend etwas ist im Laufe des Tages ganz entscheidend schief-gelaufen!
DONALD DUCK
Wenn ich nur herausfinden könnte, **wie** es angefangen hat... und **wo!**
DONALD DUCK
Auf ein Wort, Herr Ingenieur... wenn wir Sie mal kurz behelligen dürften?
ENDE

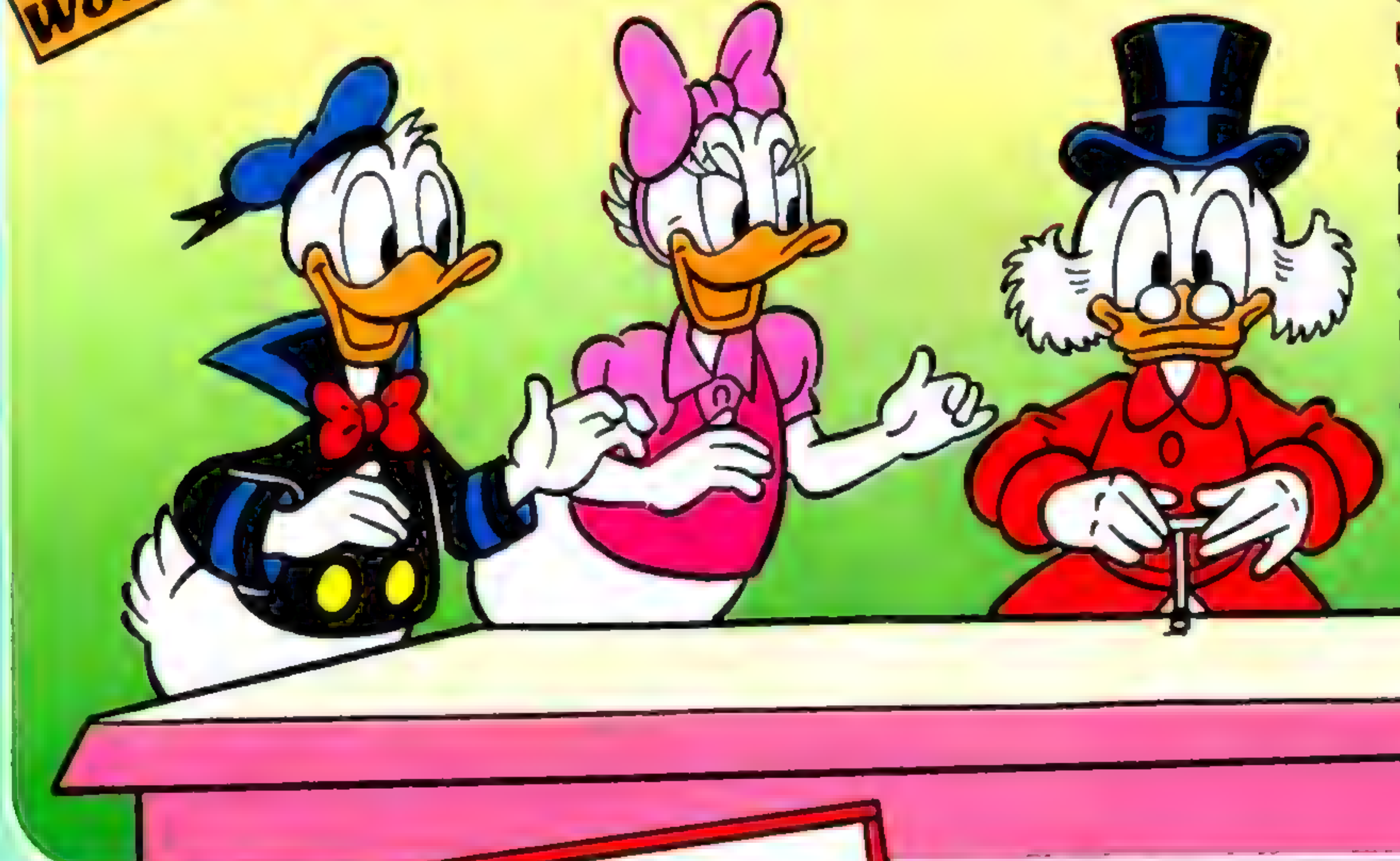
Witze, Tips + Tricks

Als die Klasse den Tiergarten besichtigt, entdeckt Anja am Gehege für Zebras ein Schild: ,,Achtung, frisch gestrichen." Staunend sagt sie zu ihrer Freundin: ,,Und ich habe immer gedacht, die Streifen wären echt!"
Sabrina Bauer, 8831 Berolzheim

Ein Lastwagenfahrer nähert sich einer Unterführung. Sagt der Beifahrer: ,,So ein Pech, nur 3,40 m Höhe, wir haben aber 3,60 m." – ,,Macht nichts, oder siehst du hier irgendwo einen Polizisten?"
Sebastian Schmitz, 5768 Sundern

Vorsicht, Obstolgen! MICKY MAUS präsentiert den: **Streich der Woche!**

„So bringt man einem Doofen das Radfahren bei!"



Schnapp dir zwei Streichhölzer und ein ,,Opfer". Tue so, als wolltest du die Geschicklichkeit deines Opfers prüfen und fordere den Armen (die Ärmste) auf, die beiden Streichhölzer so zu halten wie Dagobert auf unserem Bild. Ja, und dann soll dein Opfer noch mit den Füßen auf und ab treten. Und auf die dann fällige Frage, was das Ganze soll, sagst du, was oben in der Überschrift steht!

Tip der Woche

In- und auswendig

Du mußt etwas auswendig lernen? Und das macht dir viele Schwierigkeiten und wenig Spaß? Dann probiere es einmal so:
Ob ein Gedicht, Matheformeln oder englische Vokabeln – schreib den Auswendig-Lernstoff auf ein Blatt Papier und häng's aufs Klo. Und bei jedem Besuch dort wirst du ein bißchen klüger.

Tolle Sachen selber machen

Salzuhr

Schnapp dir zwei leere Gewürzgläser, spüle sie gut aus und laß sie trocknen. Fülle eins der Gläser mit Salz. Die Deckel brauchst du nicht mehr, aber die Einsätze mit den Löchern steckst du wieder auf die Gläser.
Setze dann die Gläser mit den Öffnungen aufeinander – so, daß das Salz langsam, aber stetig vom oberen ins untere Glas rieselt; und klebe die Gläser mit Isolierband/Lenkerband zusammen.
Stoppe mit einer normalen Uhr, wie lange deine Salzuhr für einen Durchlauf braucht.

Na so was!

Halt die Augen offen!

Ein guter Rat – man sieht dann nämlich mehr! Bloß gibt es bestimmte Situationen, in denen man die Augen einfach zumachen muß. Zum Beispiel beim Niesen! Oder siehst du das anders? Dann versuche einmal, beim nächsten Hatschi die Gucker aufzulassen. Es wird dir nicht gelingen!

Fragt eine Schlange die andere: ,,Sag mal, sind wir eigentlich giftig?" – ,,Wieso?" – ,,Ich habe mir gerade auf die Zunge gebissen."
Ronald Broer, 2540 Rostock 40

In der Lessing-Schule wurde kürzlich ein neuer Garderobenhaken befestigt. Daneben war auf einem Schild zu lesen: ,,Für Lehrer". Am nächsten Tag war darunter ein Zettel angebracht mit der Aufschrift: ,,Man kann aber auch Mäntel aufhängen."
Monika Fislage, 4740 Oelde 1

Witz der Woche

Herr Müller erzählt seinem Freund von der Safari in Afrika. ,,Stellen Sie sich vor, ein Löwe war hinter mir her, doch dann ist er ausgerutscht und hat sich das Genick gebrochen." Sagt sein Freund: ,,Ich hätte ja vor Angst in die Hose gemacht." Darauf Herr Müller: ,,Ja was meinen Sie, worauf er ausgerutscht ist?"
Manar Adjouri, 5000 Köln 51

Packst du's?

Krumme Finger machen

Foto 1:
Kannst du den Zeigefinger und den kleinen Finger einer Hand hinter den anderen beiden Fingern zusammenbringen – ohne Hilfe der anderen Hand? (Manche können's, die meisten schaffen's nicht.)

Foto 2:
Kannst du den **Ringfinger** anheben, wenn du deine Hand so auf den Tisch stellst? (Sicher nicht – denn das kann keiner!)

Foto 1

Foto 2

Einfach zauberhaft

Klasse Asse

Wie muß ein Kartentrick sein? Babyleicht und doch verblüffend! Dieser hier ist beides.
Du gibst einem Zuschauer ein Kartenspiel und läßt ihn gründlich mischen. Dann hältst du das Spiel hinter deinen Rücken und holst die vier Asse vor – eins nach dem anderen.
Du hattest die Asse natürlich schon lange vorher aussortiert und hinten unterm Pulli im Hosenbund oder sonstwo stecken. Da brauchst du sie dann nur noch einzeln vorzuziehen.

PS: Wenn deine Zuschauer meinen, die Asse seien getürkt, wiederhole das Künststückchen mit den Königen – natürlich nur, wenn du auch diese Karten schon irgendwo ,,in der Hinterhand" hast.

DONALDS LACHPARADE

Erich schaut immer zu, wenn sein Bruder gewickelt wird. Einmal vergißt die Mutter den Puder. „Halt!" schreit Erich. „Du hast vergessen, ihn zu salzen!"
Helen Kerssenbrock, 4400 Münster

KICHER!

Robert Zöllner, 2800 Bremen 44

Kurz vor Weihnachten will ein Vertreter auf einem Bauernhof der Frau Hagenbichl noch einen Staubsauger andrehen. Er schüttet eine Tüte Staub in die gute Stube und sagt zur Bäuerin: „Ich werde jeden Fussel aufessen, den dieser Staubsauger nicht wegbekommt!" „Gut!" meint Frau Hagenbichl. „Dann hole ich jetzt schon mal einen Löffel, wir haben nämlich gar keinen Strom!"
Nadja Scheffler, 9162 Auerbach

hihi!

Die Mäusefamilie wird von einer Katze verfolgt. Plötzlich dreht sich der Mäusevater um und bellt die Katze an. Die Katze miaut ängstlich und verschwindet. „Seht ihr", sagt der Vater stolz zu seinen Kindern, „so wichtig sind Fremdsprachen im Leben!"
Thomas Treiber, 6490 Schlüchtern-Herolz

EV-MM 1193/2

Meint der Bademeister: „Toller Tag, heute, schon vier Badegäste haben mir aus dem Wasser wie verrückt zugewunken!"
S. Eckardt, 5020 Erfurt

HAHA!

Fragt ein Tourist einen Schäfer: „Wie viele Schafe sind es denn?" Antwort: „Weiß ich nicht. Immer wenn ich anfange zu zählen, schlafe ich ein!"
Wenke Kunigk
8300 Pirna-Copitz

Frau zum Doktor: „Immer wenn ich Kaffee trinke, sticht es mich im rechten Auge!" Doktor zur Frau: „Sie müssen vorher auch den Löffel rausnehmen!"
Dirk Löwer, 3588 Homberg

HOHO!

Die Familie sitzt am Mittagstisch. Der Vater sagt zum Sohn: „Hast du die Hände gewaschen?" Sagt der Sohn: „Essen wir heute nicht mit Messer und Gabel?"
Kristin Bønnwitz
9412 Schneeberg 3

HIHI!

hihi!

Franz und René helfen ihren Eltern beim Umzug. Franz schleppt einen kleinen Schrank. „Wo ist denn René?" fragt die Mutter. „Ich dachte, er will dir helfen!" „Macht er ja auch", ächzt Frank, „er sitzt im Kleiderschrank und trägt die Kleiderbügel!"
Miriam Peter, 4800 Bielefeld 1

Katharina Stosno, 1000 Berlin 48

Ein Polizist winkt Karl mit seinem Wagen an den Straßenrand. „Merken Sie denn nicht, daß Ihre beiden Hinterreifen platt sind?" – „Nein", sagt Karl erstaunt, „ich habe mich nur gewundert, daß es schon seit dreißig Kilometern bergauf geht!"
Christoph Steffens, 4794 Hövelhof

Kid's World
Kinder verändern die Welt.
C&A
3242

Mit *Mann* und *Maus* gegen Ausländerhaß und Gewalt!

Alle Freunde der MICKY MAUS sagen nein!

Sagt nein, wenn andere Kinder häßliche Witze über Ausländer erzählen - denn bei solchen Gemeinheiten hört der Spaß auf!

Sagt nein, wenn euch jemand erzählen will, alle Ausländer seien dumm und faul - denn wer denken kann, weiß es besser!

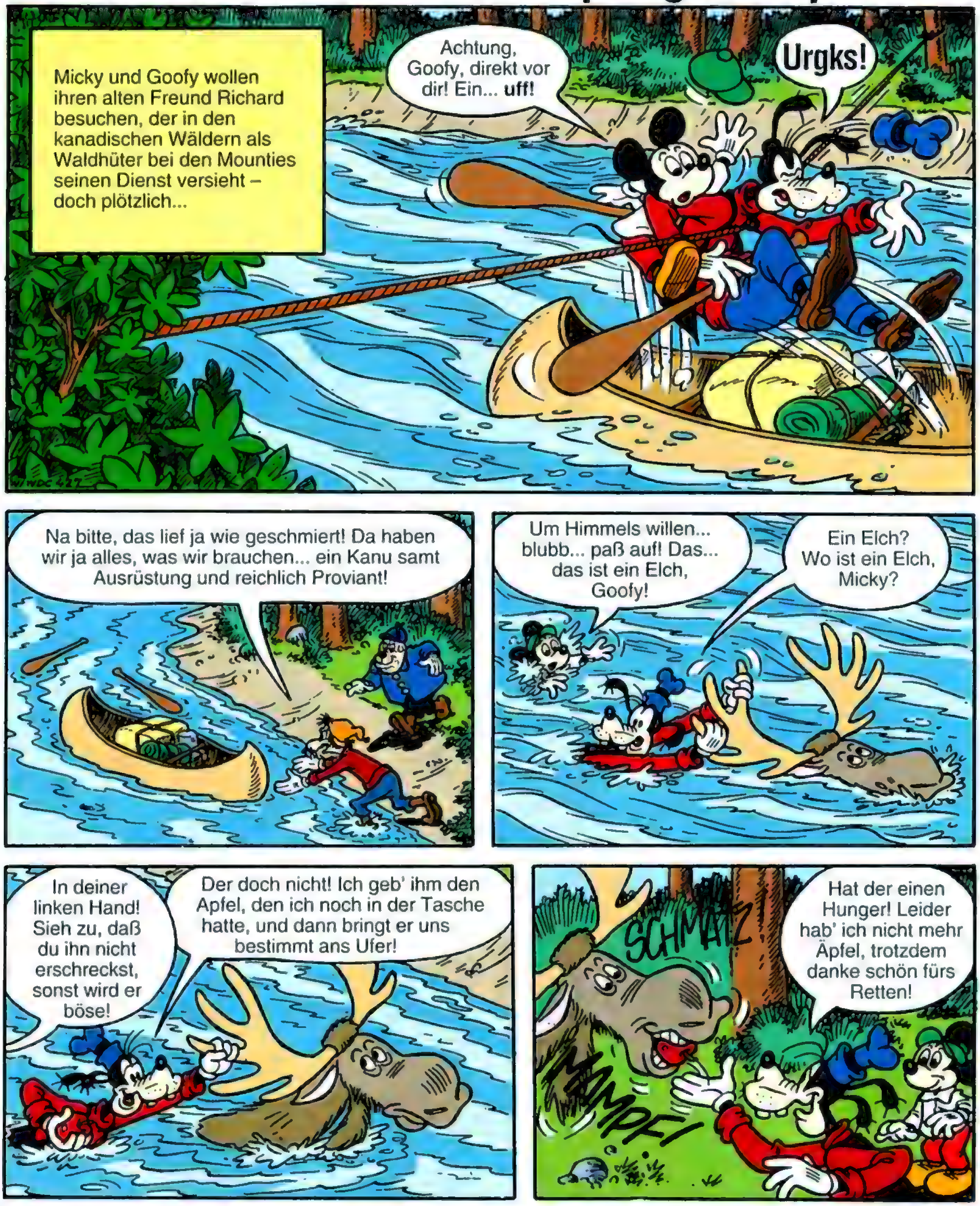
Sagt nein, wenn ausländische Klassenkameraden von anderen Kindern herumgeschubst und fertiggemacht werden - denn viele gegen einen ist immer feige!

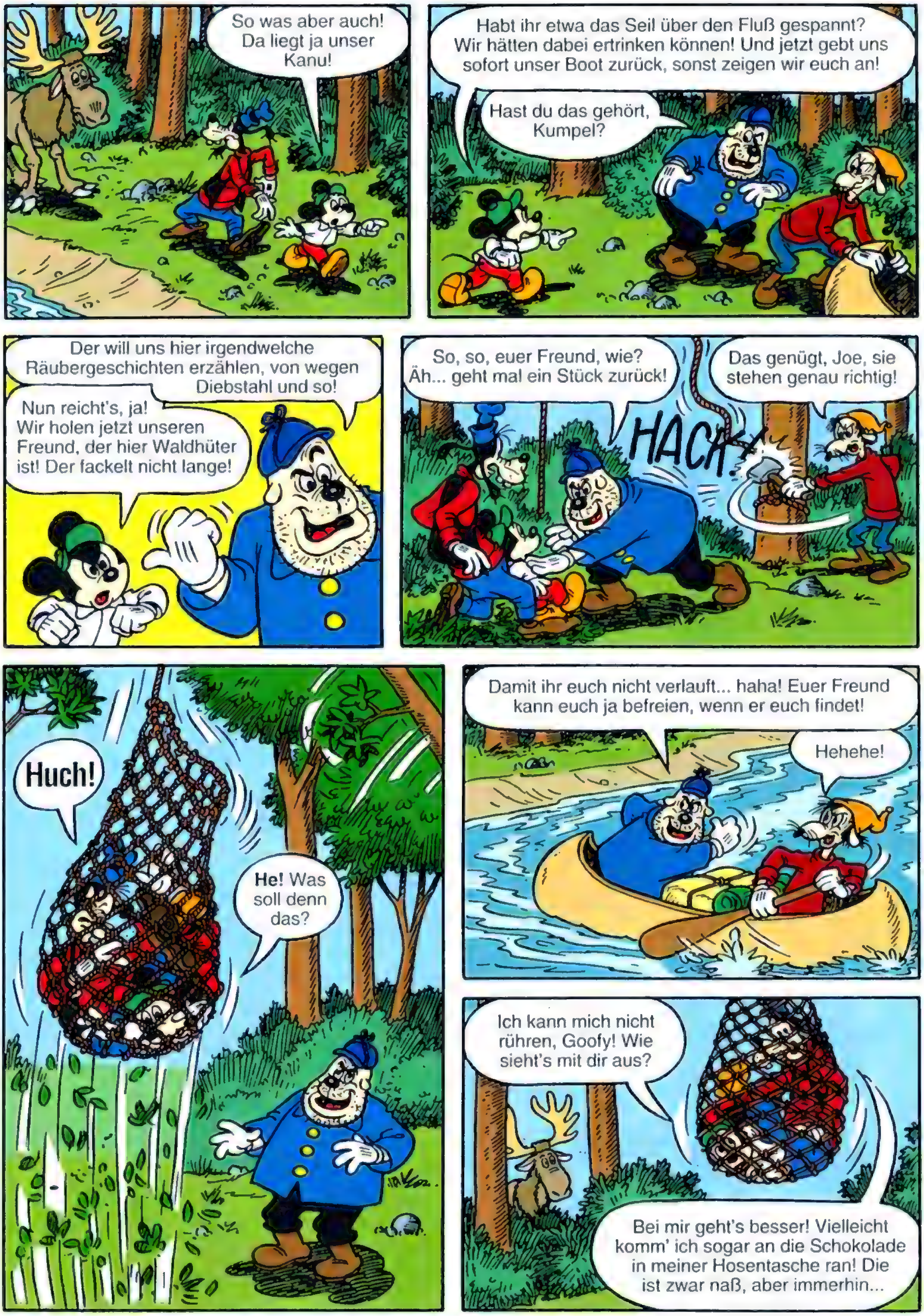
© Disney

Walt Disney's MICKY MAUS MAGAZIN

Kinder wollen keine Vorurteile!

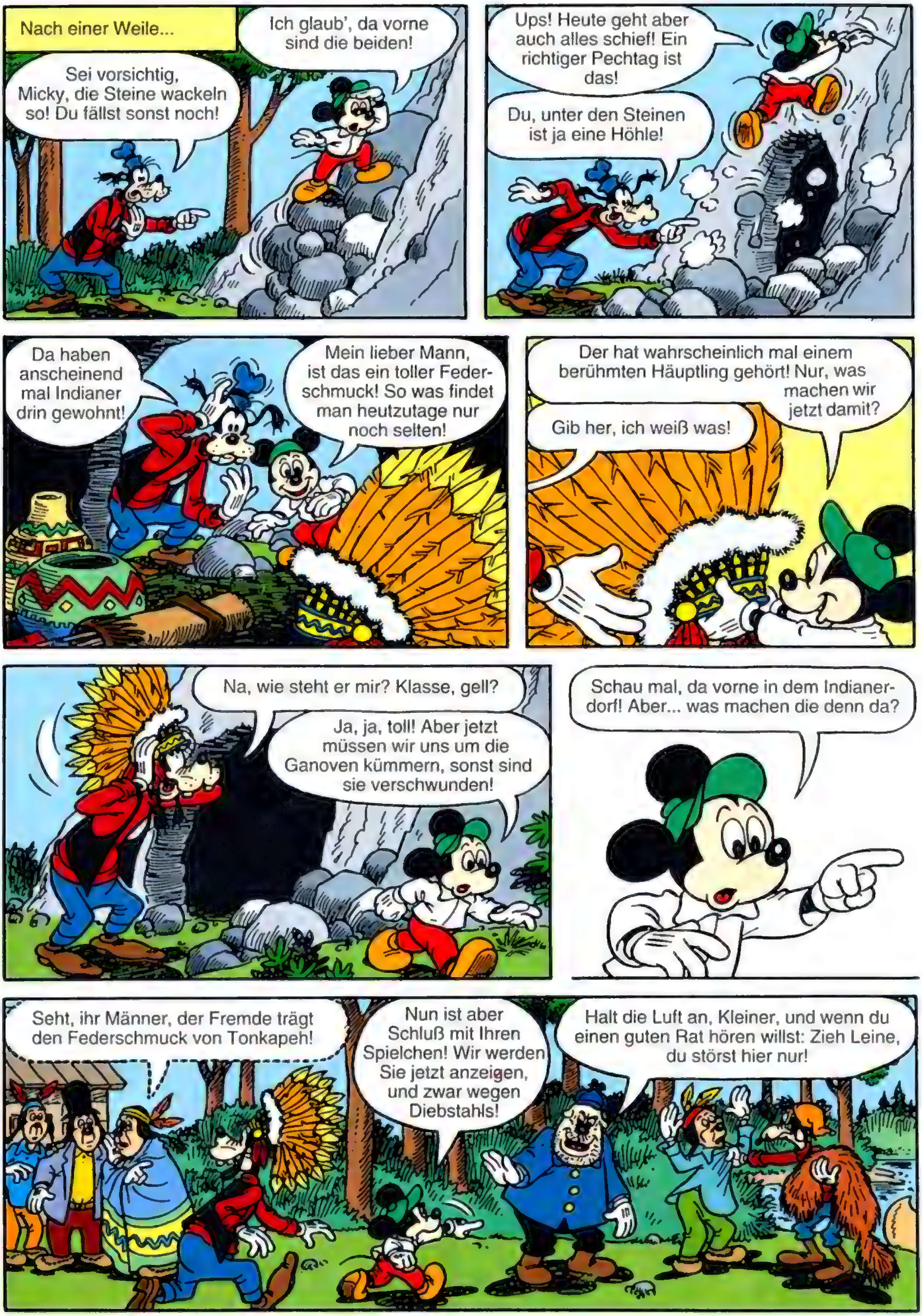
Der Federschmuck von Häuptling Tonkapeh

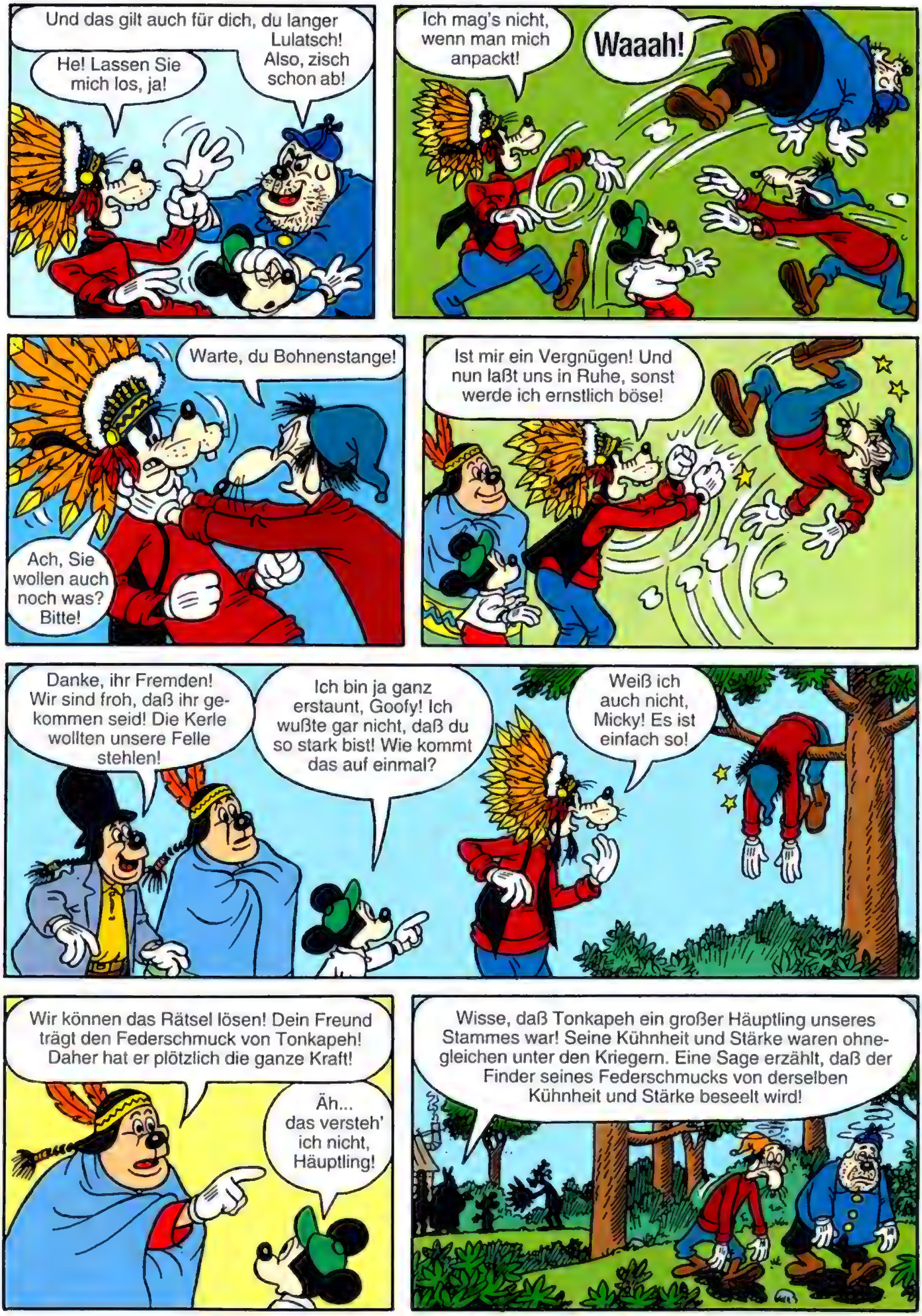


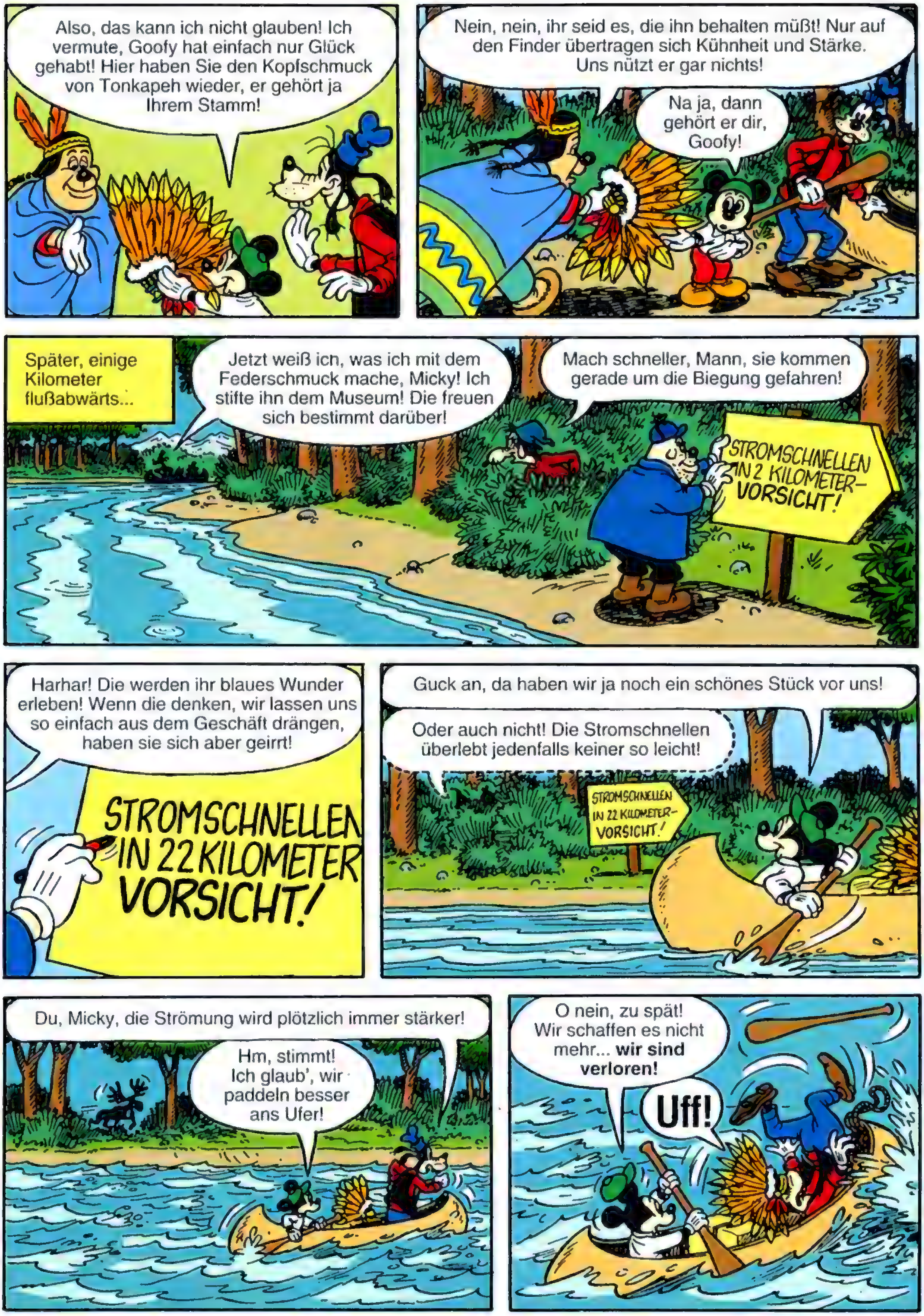


So was aber auch! Da liegt ja unser Kanu!
Habt ihr etwa das Seil über den Fluß gespannt? Wir hätten dabei ertrinken können! Und jetzt gebt uns sofort unser Boot zurück, sonst zeigen wir euch an!
Hast du das gehört, Kumpel?
Der will uns hier irgendwelche Räubergeschichten erzählen, von wegen Diebstahl und so!
Nun reicht's, ja! Wir holen jetzt unseren Freund, der hier Waldhüter ist! Der fackelt nicht lange!
So, so, euer Freund, wie? Äh... geht mal ein Stück zurück!
Das genügt, Joe, sie stehen genau richtig!
HACK
Huch!
He! Was soll denn das?
Damit ihr euch nicht verlauft... haha! Euer Freund kann euch ja befreien, wenn er euch findet!
Hehehe!
Ich kann mich nicht rühren, Goofy! Wie sieht's mit dir aus?
Bei mir geht's besser! Vielleicht komm' ich sogar an die Schokolade in meiner Hosentasche ran! Die ist zwar naß, aber immerhin...

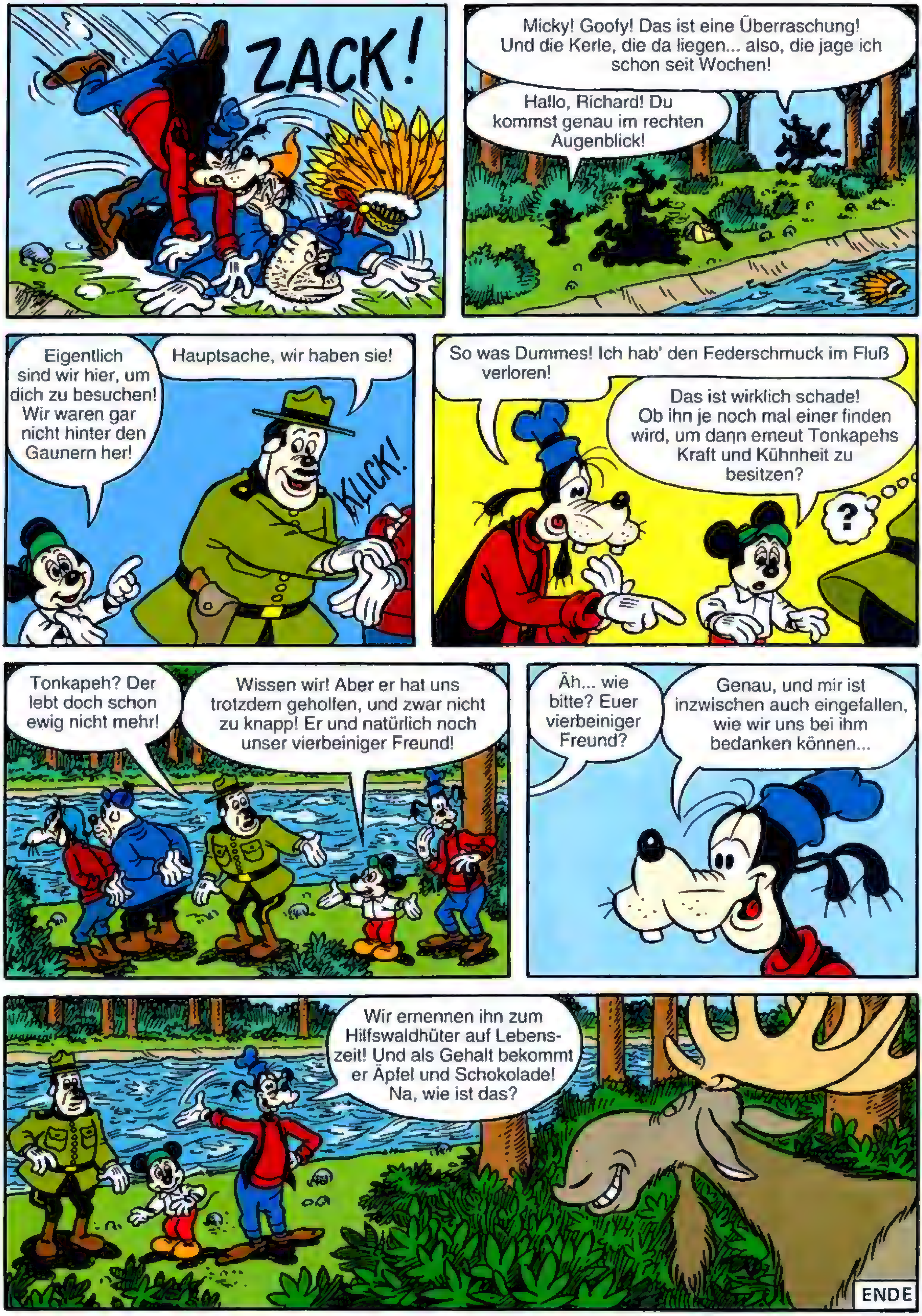
Heb die lieber als Reserve für später auf! In dieser Wildnis können Tage vergehen, bis uns jemand findet! Wer weiß, wann wir hier befreit werden!
Obwohl... ich hab' da so eine Idee, wie wir uns mit der Schokolade eventuell die Freiheit erkaufen können!
?
?
Hoffentlich ist dein Elch genauso ein Schleckermaul wie du! Paß auf, ich reib' die Schokolade ans Seil, und dann lock' ich ihn her!
Komm, mein Guter, hier hab' ich was Feines für dich! Komm nur näher, komm!
SCHNUPPER!
SCHNUPPER!
SCHLECK!
SCHLECK!
Nein, du sollst nicht lecken, du sollst beißen! Nun beiß schon!
Auaaa! Bitte, Micky, sei ruhig! Er hat gerade gebissen!
HAPP!
Dafür sind wir jetzt frei... **uff!**
PLUMPS!
Danke, mein Guter! Du bist wirklich der allerbeste Elch, den ich jemals getroffen hab'!
Nun aber schnell! Vielleicht holen wir die Kerle noch ein!


Nach einer Weile...
Ich glaub', da vorne sind die beiden!
Sei vorsichtig, Micky, die Steine wackeln so! Du fällst sonst noch!
Ups! Heute geht aber auch alles schief! Ein richtiger Pechtag ist das!
Du, unter den Steinen ist ja eine Höhle!
Da haben anscheinend mal Indianer drin gewohnt!
Mein lieber Mann, ist das ein toller Federschmuck! So was findet man heutzutage nur noch selten!
Der hat wahrscheinlich mal einem berühmten Häuptling gehört! Nur, was machen wir jetzt damit?
Gib her, ich weiß was!
Na, wie steht er mir? Klasse, gell?
Ja, ja, toll! Aber jetzt müssen wir uns um die Ganoven kümmern, sonst sind sie verschwunden!
Schau mal, da vorne in dem Indianerdorf! Aber... was machen die denn da?
Seht, ihr Männer, der Fremde trägt den Federschmuck von Tonkapeh!
Nun ist aber Schluß mit Ihren Spielchen! Wir werden Sie jetzt anzeigen, und zwar wegen Diebstahls!
Halt die Luft an, Kleiner, und wenn du einen guten Rat hören willst: Zieh Leine, du störst hier nur!


Und das gilt auch für dich, du langer Lulatsch!
He! Lassen Sie mich los, ja!
Also, zisch schon ab!
Ich mag's nicht, wenn man mich anpackt!
Waaah!
Warte, du Bohnenstange!
Ach, Sie wollen auch noch was? Bitte!
Ist mir ein Vergnügen! Und nun laßt uns in Ruhe, sonst werde ich ernstlich böse!
Danke, ihr Fremden! Wir sind froh, daß ihr gekommen seid! Die Kerle wollten unsere Felle stehlen!
Ich bin ja ganz erstaunt, Goofy! Ich wußte gar nicht, daß du so stark bist! Wie kommt das auf einmal?
Weiß ich auch nicht, Micky! Es ist einfach so!
Wir können das Rätsel lösen! Dein Freund trägt den Federschmuck von Tonkapeh! Daher hat er plötzlich die ganze Kraft!
Äh... das versteh' ich nicht, Häuptling!
Wisse, daß Tonkapeh ein großer Häuptling unseres Stammes war! Seine Kühnheit und Stärke waren ohnegleichen unter den Kriegern. Eine Sage erzählt, daß der Finder seines Federschmucks von derselben Kühnheit und Stärke beseelt wird!


Also, das kann ich nicht glauben! Ich vermute, Goofy hat einfach nur Glück gehabt! Hier haben Sie den Kopfschmuck von Tonkapeh wieder, er gehört ja Ihrem Stamm!
Nein, nein, ihr seid es, die ihn behalten müßt! Nur auf den Finder übertragen sich Kühnheit und Stärke. Uns nützt er gar nichts!
Na ja, dann gehört er dir, Goofy!
Später, einige Kilometer flußabwärts...
Jetzt weiß ich, was ich mit dem Federschmuck mache, Micky! Ich stifte ihn dem Museum! Die freuen sich bestimmt darüber!
Mach schneller, Mann, sie kommen gerade um die Biegung gefahren!
STROMSCHNELLEN IN 2 KILOMETER- VORSICHT!
Harhar! Die werden ihr blaues Wunder erleben! Wenn die denken, wir lassen uns so einfach aus dem Geschäft drängen, haben sie sich aber geirrt!
STROMSCHNELLEN IN 22 KILOMETER VORSICHT!
Guck an, da haben wir ja noch ein schönes Stück vor uns!
Oder auch nicht! Die Stromschnellen überlebt jedenfalls keiner so leicht!
STROMSCHNELLEN IN 22 KILOMETER- VORSICHT!
Du, Micky, die Strömung wird plötzlich immer stärker!
Hm, stimmt! Ich glaub', wir paddeln besser ans Ufer!
O nein, zu spät! Wir schaffen es nicht mehr... **wir sind verloren!**
Uff!

Moment, mir ist gerade was eingefallen! Ich weiß, was wir machen...
Ich binde das Seil da fest, und dann ziehst du dich ans Ufer!
?
Derweil werd' ich mir mal diese Kerle vorknöpfen, aber richtig!
So ein Schild mit Absicht umzuändern! Uns hätt' dabei glatt was passieren können!
Schneller, mein Liebling, da vorne laufen sie! **Hüa! Hüa!**
Schwing die Hachsen, los! Gleich hat er uns eingeholt!
Ich, Häuptling Goofy, befehle euch stehenzubleiben! Was ist, hört ihr nicht? **Stehenbleiben,** sag ich!
Huch! Dich hab' ich doch gar nicht gemeint!


ZACK!
Micky! Goofy! Das ist eine Überraschung! Und die Kerle, die da liegen... also, die jage ich schon seit Wochen!
Hallo, Richard! Du kommst genau im rechten Augenblick!
Eigentlich sind wir hier, um dich zu besuchen! Wir waren gar nicht hinter den Gaunern her!
Hauptsache, wir haben sie!
KLICK!
So was Dummes! Ich hab' den Federschmuck im Fluß verloren!
Das ist wirklich schade! Ob ihn je noch mal einer finden wird, um dann erneut Tonkapehs Kraft und Kühnheit zu besitzen?
?
Tonkapeh? Der lebt doch schon ewig nicht mehr!
Wissen wir! Aber er hat uns trotzdem geholfen, und zwar nicht zu knapp! Er und natürlich noch unser vierbeiniger Freund!
Äh... wie bitte? Euer vierbeiniger Freund?
Genau, und mir ist inzwischen auch eingefallen, wie wir uns bei ihm bedanken können...
Wir ernennen ihn zum Hilfswaldhüter auf Lebenszeit! Und als Gehalt bekommt er Äpfel und Schokolade! Na, wie ist das?
ENDE

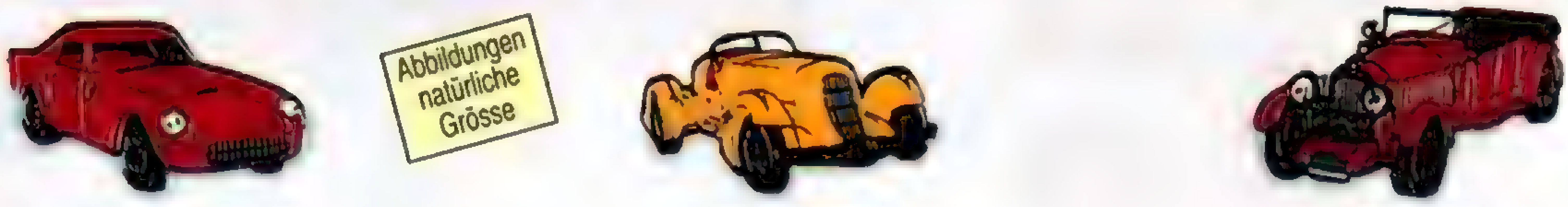
DIE BERÜHMTESTEN AUTOMOBILE aller Zeiten

Miniaturen Box und Rio

gibt es jetzt als Pin's !

Nur im Versandhandel - und nur bei dem

Europäischen Sammlerkreis



Abbildungen natürliche Grösse

Ferrari *Duesenberg* *Lagonda*

DIE ERSTEN DREI PIN'S ERHALTEN SIE ALS GESCHENK!

Und dazu ebenfalls als Geschenk

Diese drei wunderschönen Pin's von edlen Automobilen fügen wir - zusammen mit dem ersten Rahmen, der speziell für diese Kollektion geschaffen wurde - Ihrer zweiten Sendung bei. Auch die anderen Rahmen erhalten Sie im Verlaufe Ihrer Kollektion von uns als Geschenk

Jaguar E

Facel Vega

Mercedes

Qualitätspin's aus Cloisonné-Email im Format von ca. 3 cm.

Profitieren Sie von den günstigen Bedingungen des Europäischen Sammlerkreises

Sammler und Fachleute teilen den Automobilbau in 6 grosse Zeitabschnitte ein: die Zeit der Vorläufer (1900-1914), die Zwanzigerjahre (1919-1929), die Dreissigerjahre (1929-1939), die Nachkriegszeit (1940-1949), die Klassik (1950-1965) und die zeitgenössische Epoche (1966-heute).Wir haben uns bei der Kreation unserer Automobil-Pin's an diese Klassifikation gehalten. Diese legendären Modelle aus der Zeit von 1900 bis heute, bilden eine richtige Enzyklopädie in Form des aktuellen Ausdrucksmittels Pin's. In Email-Cloisonné bis ins letzte Detail sorgfältig ausgearbeitet und bemalt, ist jeder einzelne Pin's ein kleines Schmuckstück von etwa 30 mm Grösse. Diese Ehrerbietung an das grosse Abenteuer Automobil können Sie sich jetzt dank des exklusiven Angebots , des Europäischen Sammlerkreises zu günstigen Bedingungen zusenden lassen. Dabei erhalten Sie die ersten drei Pin's als Geschenk. Wir fügen der Sendung drei weitere Pin's bei zu nur DM 17.90 / S 119.- / Fr.15.90 (+ Versandkosten). Sollten Sie nicht vollauf zufrieden sein, schicken Sie uns das Ganze ohne irgendwelche Verpflichtungen zurück. Andernfalls erhalten Sie im folgenden Monat drei weitere Pin's und den ersten Rahmen, nochmals als Geschenk, zusammen mit den drei nächsten Pin's für DM 17.90 / S 119.- / Fr.15.90 (+ Versandkosten). Zum gleichen Preis folgen dann jeden Monat drei weitere Pin's. Die Rahmen, zur Präsentation Ihrer Prachtsstücke, erhalten Sie im Verlaufe Ihrer Kollektion jedesmal als Geschenk. Dies ist jedoch mit keinerlei Verpflichtungen Ihrerseits verbunden, denn Sie können Ihre Kollektion jederzeit mit einer schriftlichen Mitteilung unterbrechen. Senden Sie unverzüglich den nebenstehenden Bon ein - wir wünschen Ihnen "Gute Fahrt" !

BON für eine unverbindliche Gratis-Ansicht

zurückzuschicken an den Europäischen Sammlerkreis, c/o Atlas/Rencontre Verlag,

DEUTSCHLAND	ÖSTERREICH	SCHWEIZ
Postfach 1420, W-7850 Lörrach	Hauptpostamt Postfach 756, 4020 LINZ	31,ch.d'Entre-Bois 1018 Lausanne 8

JA, schicken Sie mir die drei ersten Pin's der Kollektion "Automobile", zusammen mit den drei nächsten Pin's, zu. Bin ich nicht vollauf zufrieden, retourniere ich Ihnen das Ganze umgehend. Andernfalls gehören mir die drei ersten Pin's als Geschenk und ich bezahle für die drei anderen nur DM 17.90 / S 119.- / Fr.15.90 (+ DM 2.90 / S 19.- / Fr 2.90 Versandkosten). Im nächsten Monat erhalte ich weitere drei Pin's als Geschenk und bezahle für die drei anderen DM 17.90 / S 119.- / Fr.15.90 (+ DM 2.90 / S 19.- / Fr 2.90 Versandkosten): Zum Preis von DM 17.90 / S 119.- / Fr.15.90 (+ DM 2.90 / S 19.- / Fr 2.90 Versandkosten) bekomme ich dann jeden Monat drei weitere Pin's meiner Kollektion. Die Rahmen werden mir im Verlaufe der Sammlung als Geschenk offeriert. Ich kann jedoch die Kollektion jederzeit mit einer kurzen schriftlichen Mitteilung unterbrechen. Ich gehe somit keinerlei Verpflichtungen ein.

Herr,Frau,Fraulein (zutreffendes bitte unterstreichen)

Name

Vorname

Adresse

PLZ/Ort

Unterschrift obligatorisch

(Nur die von einer volljährigen Person unterschriebenen Bestellungen sind gültig)

SCHICKEN SIE KEIN GELD !

Wirtschaftlich bedingte Tarifänderungen vorbehalten.

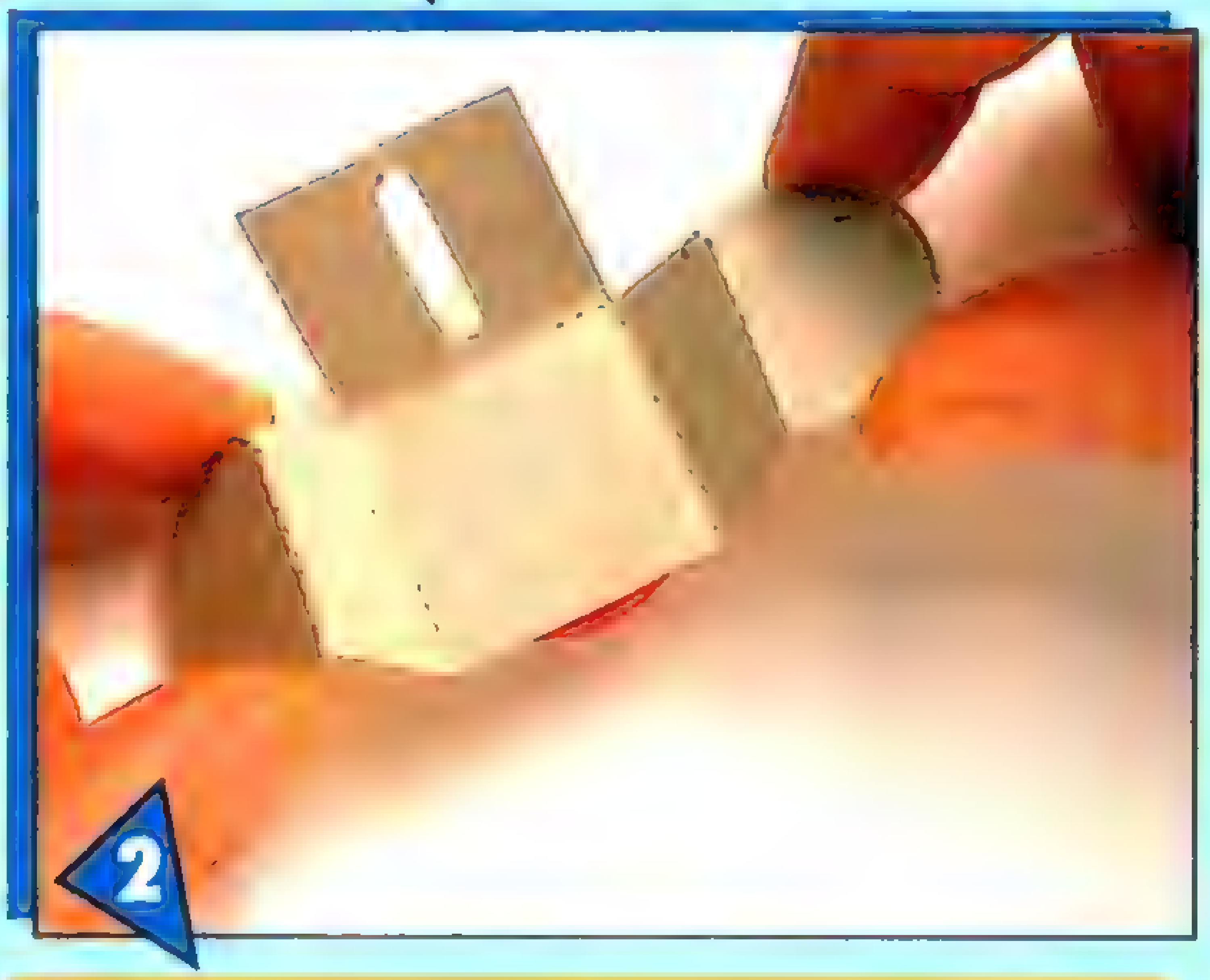
PIN 1-93/A
D 8098-8200

EV-MM 1193/3

Hier ein Extra, das jeden Donald-Fan begeistert. . .

DONALD-STEMPEL

So wird zusammengesetzt:



So wird gestempelt:

Der Stempel besteht aus Filzmaterial und ist bereits mit Farbe getränkt, die für viele Stempelabdrücke ausreicht. Den Stempel vor Gebrauch eine Weile mit der Stempelfläche nach oben hinlegen, damit die Farbe etwas zurückweicht. Beim Stempeln immer nur leicht drücken, damit nicht zuviel Farbe aufs Papier kommt.

Und nun viel Spaß mit deinem tollen

DONALD-STEMPEL

Der EURO DISNEY SUPER-GEBURTSTAGSPREIS

EuroDisney
RESORT • PARIS

GEBURTSTAGS-SPIEL

Insgesamt

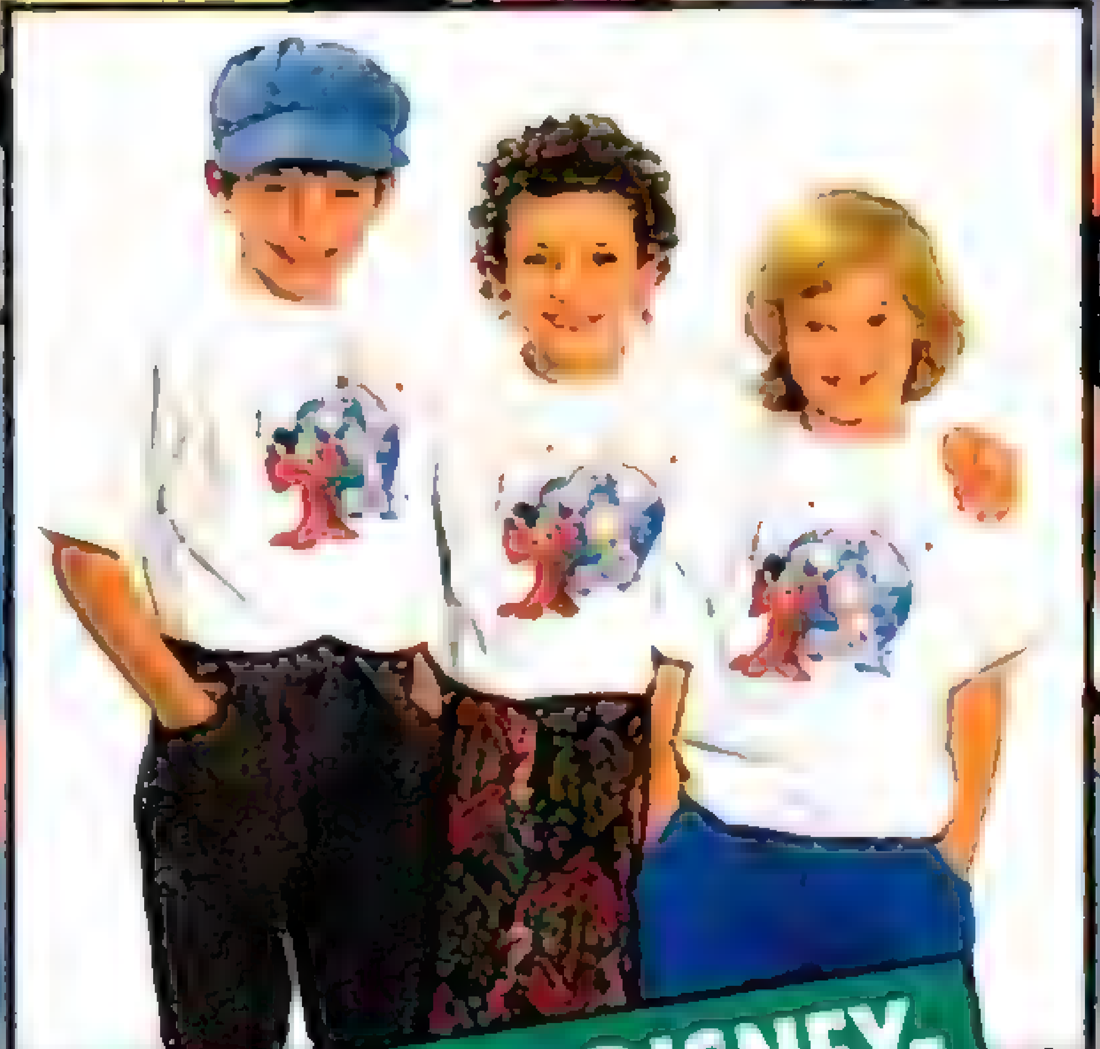
24 Reisen ins EURO DISNEY RESORT

6 Familien (jeweils 4 Personen) übernachten in einem der aufregenden Hotels, haben Spaß im Euro Disneyland Themenpark, frühstücken mit Micky und Goofy und, und, und...
Das alles drei ganze Tage lang. Und ans Ziel kommen die Gewinner natürlich mit dem Flugzeug.

Die tollen Hotels im Euro Disney Resort bieten viel, viel mehr als ein paar Betten - Swimmingpools zum Beispiel.

Außerdem zu gewinnen:

10 Mini-TV-Geräte von Sony



222 EURO-DISNEY-T-Shirts

© Disney '93

EuroDisney RESORT • PARIS

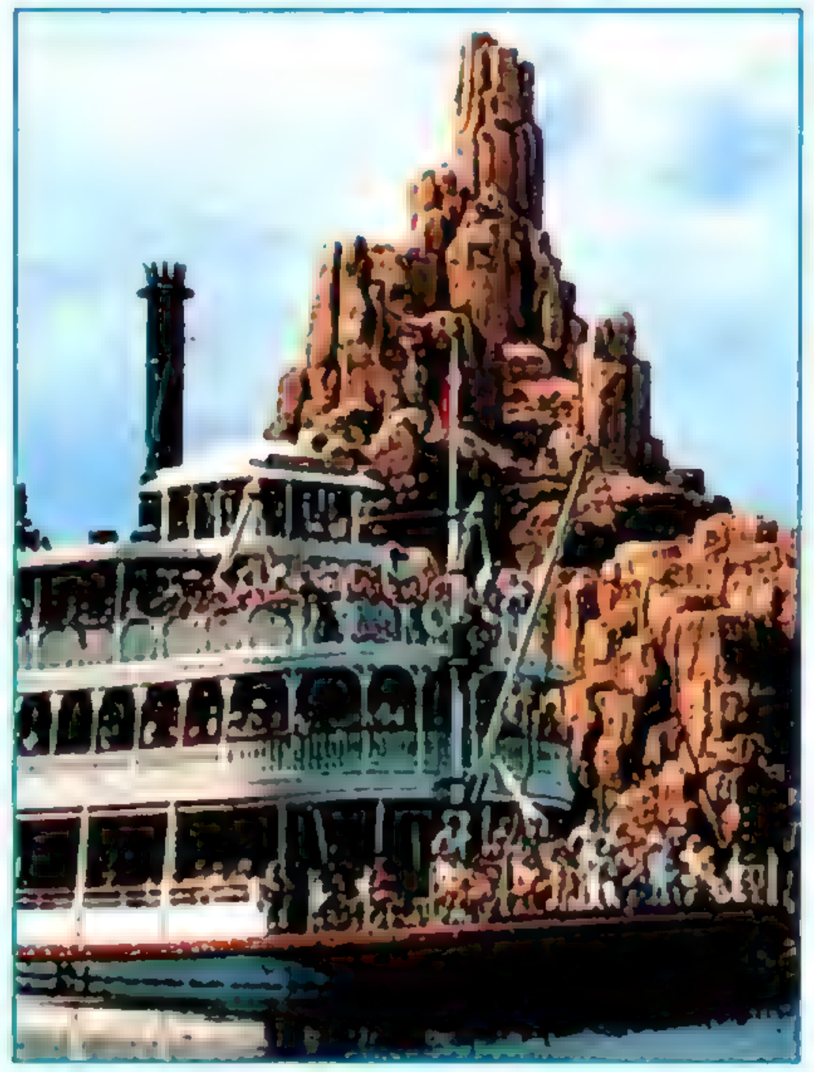
GEBURTSTAGS-SPIEL

Eine Reise ins Land der Träume

Wer den Euro Disneyland Themenpark betritt, überschreitet die Grenze zwischen der wirklichen Welt und der Welt der Phantasie und Abenteuer. Was Wunder, daß die Eintrittskarte in diese Traumwelt Paß heißt!

In **Main Street, USA** hat der Magier Walt Disney eine amerikanische Kleinstadt zur Zeit der Jahrhundertwende zum Leben erweckt – mit ihrer Musik und ihren heimeligen Gerüchen, ihren Gaslaternen und gemütlichen Läden, ihren Pferdebahnen und Oldtimern. Auf unserem Bild siehst du die große Parade, die jeden Tag durch Main Street, USA zieht.

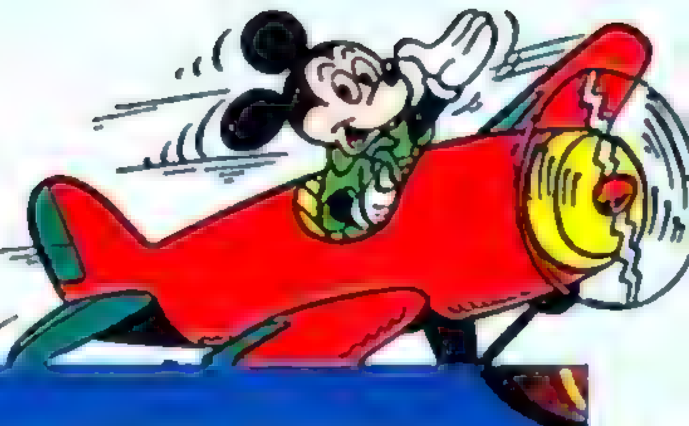
Es war einmal (und ist immer noch) ein Zauberland, in dem alle Märchen Wirklichkeit werden. Wie es heißt? **Fantasyland**, Land der Phantasie. Wo es liegt? Im Euro Disneyland Themenpark. Unser Bild zeigt den märchenhaften Irrgarten von Fantasyland - das schönste Labyrinth, in dem du dich jemals verlaufen hast!



Frontierland – das ist der Wilde Westen, wie er leibte und lebte; natürlich mit jeder Menge Spaß und Action für Cowboys und Indianer: In einem Indianerkanu fahren oder auf einem Mississippidampfer (unser Bild), mit dem Sheriff Bankräuber jagen, im alten Spukhaus 999 Gespenstern die Stirn bieten oder mit dem verrückten Minenzug tief hinunter in die Silbermine rasen.

Im **Adventureland** lassen verwegene Piraten ihre Kanonen sprechen. Und auch sonst gibt es hier an jeder Ecke Abenteuer zu erleben. Kein Wunder: Die deutsche Übersetzung von Adventureland ist schließlich Abenteuerland! Unser Bild zeigt Skull Rock, den Schädelfelsen - dorthin trauen sich nur ganz Verwegene!

Durch den Weltraum zu den Sternen gleiten, durch die Zeit in die Zukunft und in die Vergangenheit reisen! In **Discoveryland** dreht sich alles um die großen Entdeckungen der Menschheit – einschließlich derer, die wir erst noch machen werden! Unser Bild: Eigenhändig eine Rakete steuern – im Orbitron wird dieser Traum Wirklichkeit!



Willst du hören, wie's zugeht im Euro Disneyland? Dann ruf das Euro Disney-Infotelefon

030-198 55

an! Und höre das Pfeifen des Windes im Spukschloß. Das Kampfgeheul der Piraten beim Angriff. Das Heulen der Triebwerke beim Start in den Weltraum. Denn im Euro Disneyland beginnt die Zukunft jetzt. Und du bist der Held im Krieg der Sterne!

Aus technischen Gründen können wir diesen Telefon-Service für unsere Schweizer Freunde leider nicht einrichten.

Die drei Fragen zum Geburtstags-Spiel

Jedes der fünf Traumländer des Euro Disneyland Themenparks steht unter einem magischen Thema:

1. **Zu welchem Land gehört das magische Thema Märchen werden Wirklichkeit?**
2. **Zu welchem Land gehört das magische Thema Eine Reise durch Zeit und Raum?**
3. **Zu welchem Land gehört das magische Thema Der Wilde Westen lebt?**

So machst du mit beim EURO DISNEYLAND Geburtstags-Spiel:

Die "3 Fragen zum Geburtstag" beantworten.
Die drei Antworten auf einer Postkarte schicken an:

Deutschland:
Ehapa Verlag
Micky Maus
Postfach 10 12 45
D-7000 Stuttgart 10

Österreich:
Egmont Verlag
Micky Maus
Postfach 56
A-1121 Wien

Schweiz:
Egmont AG
Micky Maus
Postfach 20
8308 Illnau/ZH

Teilnahmebedingungen:
Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Teilnehmen dürfen alle MICKY-MAUS-Leser - außer Mitarbeitern unserer Verlage und ihren Angehörigen. Gewinne können nicht umgetauscht oder in bar ausgezahlt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Postkarte spätestens abschicken bis **Mittwoch, den 24. März 1993**

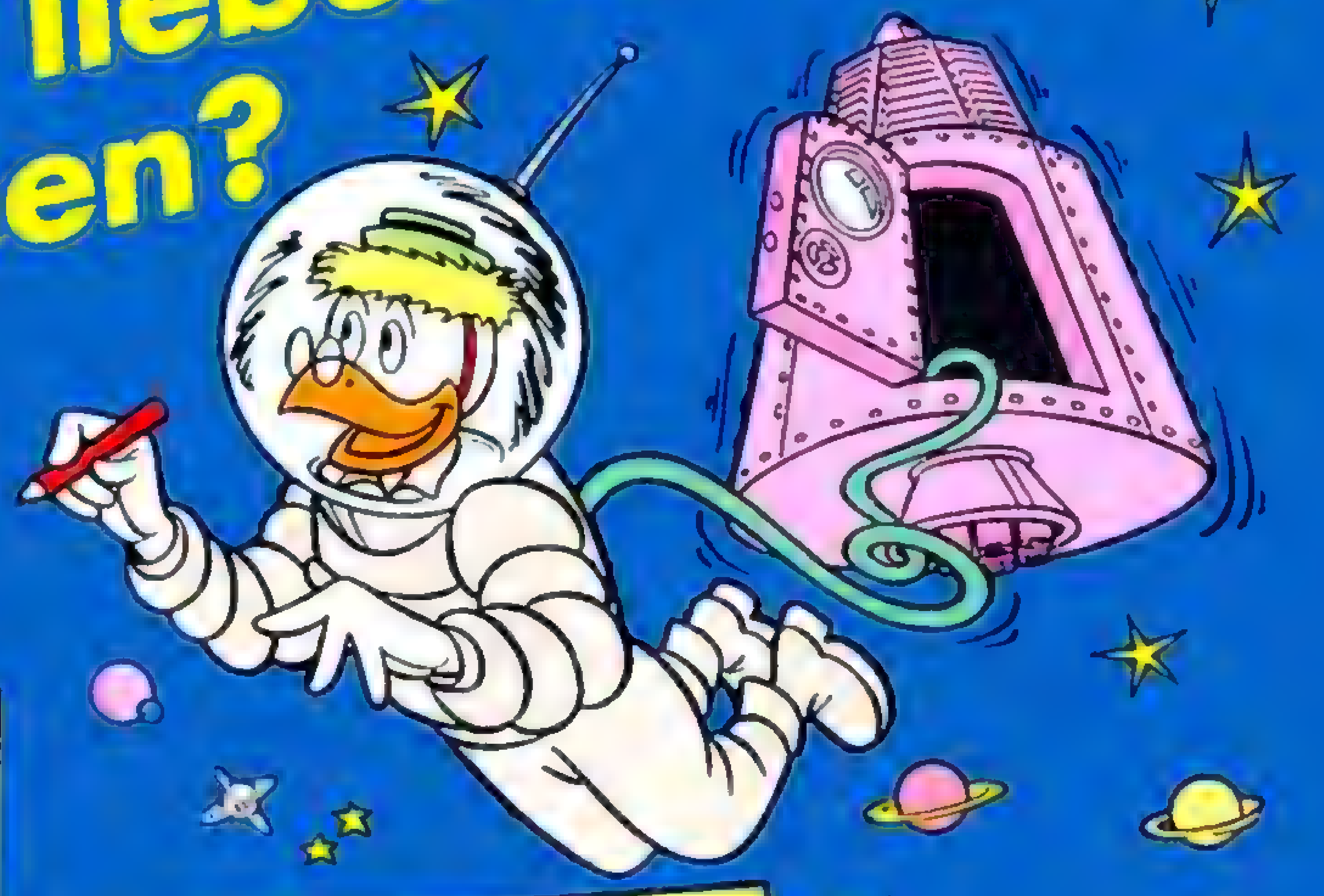
©Disney 93

©Disney 93

TEST

Würdest du lieber in der Zukunft leben?

Hier kannst du mal prüfen, ob du gern in der Zukunft leben würdest oder ob es dir eigentlich in der Gegenwart am besten gefällt!



1. Für welchen der drei Spielfilme würdest du dich entscheiden ohne sie zu kennen?

- ☆ Cirstin und Olli
- ★ Ein Fall für Kommissar Starke
- ★ Das Universum schlägt zurück!

2. Wenn du die Möglichkeit hättest, in einen der drei Vergnügungsparks zu gehen, für welchen würdest du dich entscheiden?

- ★ Euro Disney
- ★ Zukunftsland
- ☆ Märchenpark

3. Du bist auf einer Fete, auf der es viele verschiedene Leckereien gibt. Was ißt du? (Hier darfst du dir zwei Dinge ankreuzen!)

- ☆ Schokoladenkuchen
- ★ Space-Burger
- ☆ Western-Steak
- ★ Pinkfarbenen Wackelpudding
- ☆ Kartoffelsalat mit Würstchen
- ★ Eis

4. In oder auf welchem Fahrzeug würdest du dich am liebsten fortbewegen?

- ★ In einem Ufo
- ★ Auf einem Motorrad
- ☆ In einem Oldtimer

5. Wenn du in der Schule bei einer der drei Arbeitsgruppen teilnehmen müßtest, in welche würdest du gehen?

- ☆ Drachenbau
- ★ Sport-Gruppe
- ★ Wir erforschen das Universum

6. Welche Ferien würden dir am meisten Spaß machen?

- ☆ Reiterferien
- ★ Urlaub in New York
- ★ Zelten in der Wildnis

AUSWERTUNG:

Für jeden Stern gibt's Punkte, die du zusammenzählen mußt!

Rosa = 0 Punkte
Grün = 5 Punkte
Rot = 10 Punkte

0-29 Punkte

Du fühlst dich eigentlich auf dieser Erde wohl. Du scheust das Risiko und hältst dich lieber in einer Umgebung auf, die dir vertraut ist. Ein Leben in der Zukunft kannst du dir nicht vorstellen, weil du sowieso gar nicht weißt, ob die Zukunft so toll aussieht!

30-50 Punkte

Du liebst kleine Abenteuer und bist auch von so manchem gefährlichen Ausflug begeistert! Aber das muß nicht unbedingt etwas mit der Galaxie oder irgendwelchen fliegenden Untertassen zu tun haben, du hast genug eigene verrückte Ideen!

51-70 Punkte

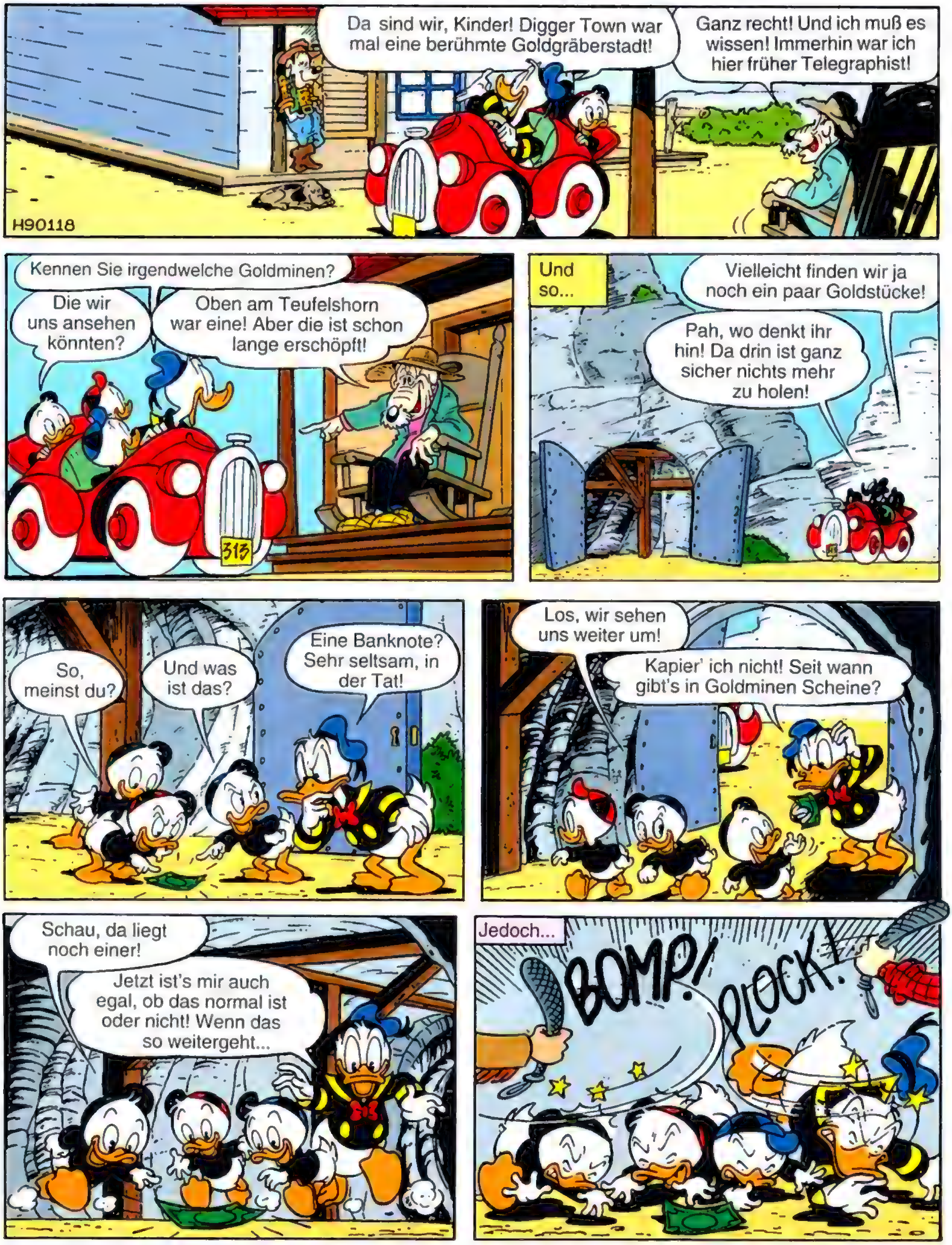
Alles, was irgendwie mit Zukunft zusammenhängt, zieht dich magisch an! Du träumst davon, dich in eine Zeitmaschine setzen zu können und dich in die Zukunft versetzen zu lassen! Vielleicht solltest du dir mal überlegen, ob es auf der Erde in 1000 Jahren wirklich so toll aussieht wie im Film!

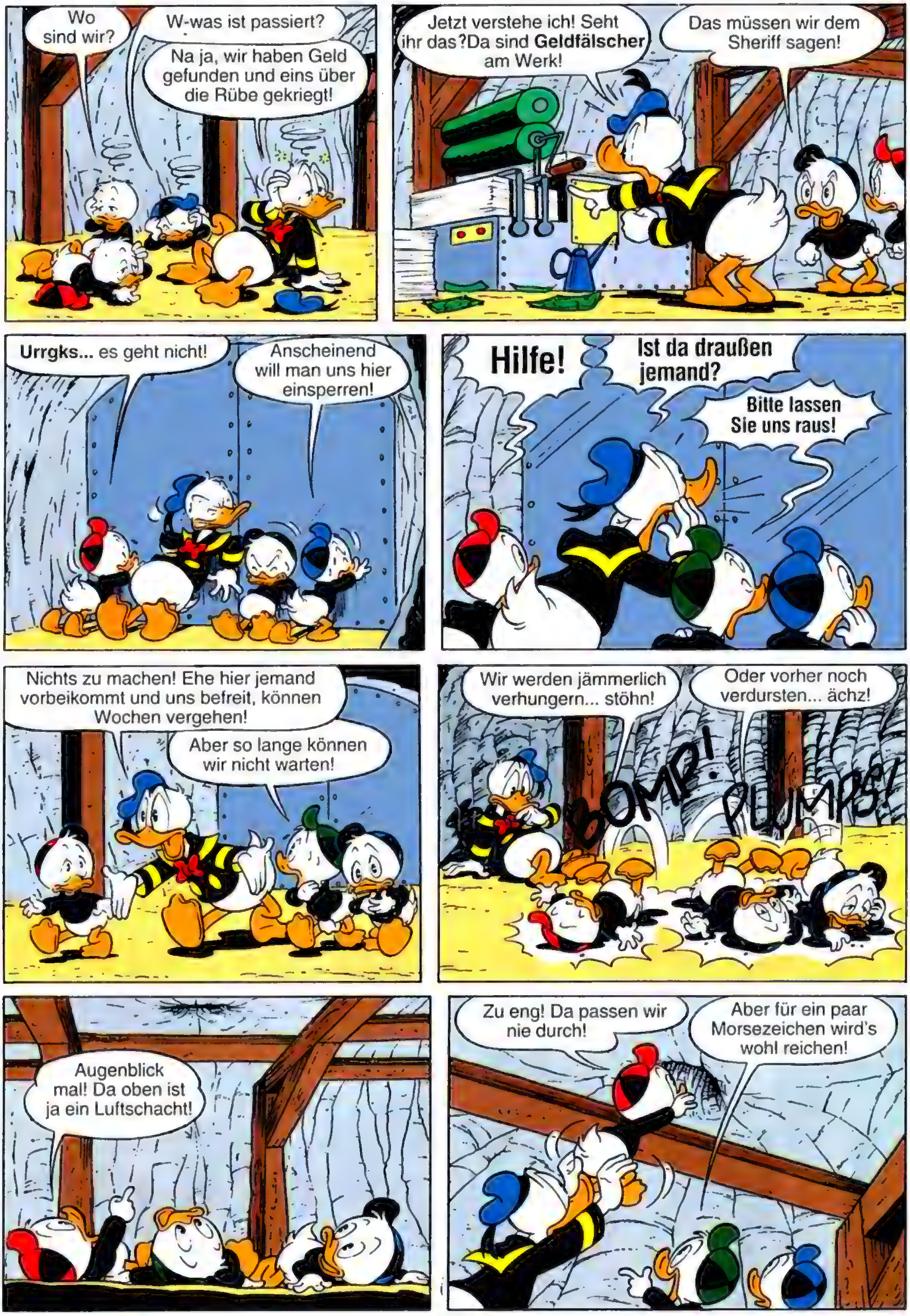
"Ich hab' dich zum Fressen gern."
Jetzt tolle Abziehbilder auf jedem Becher!
Nestlé
SCHOKO-PUDDING
NEU!
SCHOKO-PUDDING
NATÜRLICH
Nestlé

Walt Disney's

Donald Duck

Auf Goldsuche in Digger Town





Wo sind wir?
W-was ist passiert?
Na ja, wir haben Geld gefunden und eins über die Rübe gekriegt!
Jetzt verstehe ich! Seht ihr das?Da sind **Geldfälscher** am Werk!
Das müssen wir dem Sheriff sagen!
Urrgks... es geht nicht!
Anscheinend will man uns hier einsperren!
Hilfe!
Ist da draußen jemand?
Bitte lassen Sie uns raus!
Nichts zu machen! Ehe hier jemand vorbeikommt und uns befreit, können Wochen vergehen!
Aber so lange können wir nicht warten!
Wir werden jämmerlich verhungern... stöhn!
Oder vorher noch verdursten... ächz!
BOMP!
PLUMPS!
Augenblick mal! Da oben ist ja ein Luftschacht!
Zu eng! Da passen wir nie durch!
Aber für ein paar Morsezeichen wird's wohl reichen!

Gute Idee! Papier gibt's ja genug!
Und hier ist Schmieröl! Das färbt den Rauch tiefschwarz!
Wenig später...
Sehen Sie, Sheriff! Vom Teufelshorn kommen Rauchsignale!
Wußte gar nicht, daß da noch Indianer leben, Hilfssheriff!
SALOON
Was diese Signale wohl zu bedeuten haben?
Fragen wir lieber Lange Feder! Ich habe ihn gerade erst im Saloon gesehen!
Lange Feder, wir brauchen deine Hilfe!
Hallöchen, ihr zwei! Setzt euch doch auf ein Spiel zu uns!
Genau! Wie wär's mit einem Drink?
Geht auf uns, wir haben jede Menge Kies!
Nein danke, Leute! Wir sind im Dienst!
Also, Lange Feder, wer will uns mit diesen Rauchsignalen denn nun was sagen?
Verflixt! Das sind die Gefangenen!
Hehe... sehen Sie, das ist nur mein Neffe Wilder Mustang, der durch die Berge streift und Rauchzeichen übt!
Er schreibt: „Liebe Lange Feder, wie geht's? Mir geht's gut!" – Äh... schreibt man gut mit oder ohne „h", Sheriff?
Ohne natürlich... äh, mit... das heißt, ähm...

Er lügt, Sheriff! Ich war mein ganzes Leben lang Telegraphist, und ich sage Ihnen, das sind Morsezeichen! Darauf verwette ich meine Pension!
Red weiter, Jeff!
Die Zeichen sagen: „Sind in alter Mine gefangen... stop... Versteck von Geldfälschern... stop!"
Hochinteressant, nicht wahr, Lange Feder?
Ich habe so das Gefühl, die Geldfälscher seid ihr! Erst mal stellen wir eure Sachen sicher!
GEFÄNGNIS
Oha! Revolver, Knüppel und Banknoten in Millionenhöhe! Das ist ohne Zweifel Falschgeld!
Und noch ein Schlüssel!
Würde mich wundern, wenn der hier nicht paßt!
Endlich! Wir wären beinahe erstickt!
Ende gut, alles gut...
Und als Lohn für die Ergreifung der Bande ernenne ich euch hiermit zu Hilfssheriffs ehrenhalber!
Na bitte! Dann bringen wir ja doch noch **Gold** nach Hause!
ENDE

SACHEN GIBT'S...

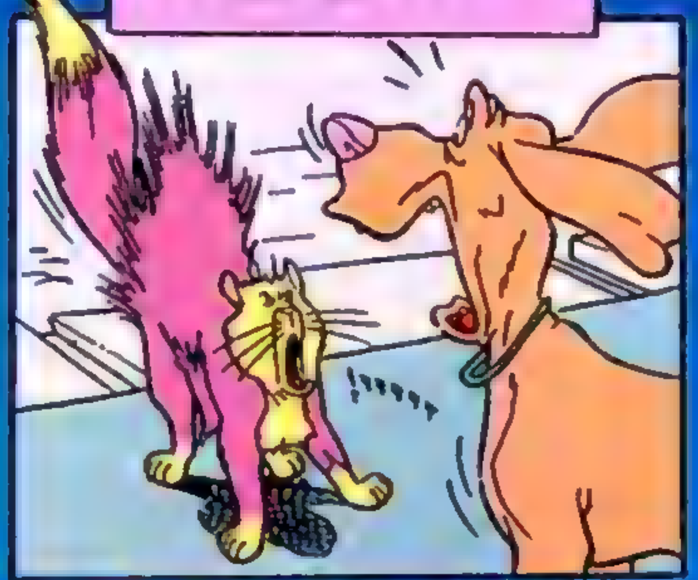
Micky Maus präsentiert

Verrücktes • Verblüffendes • Wissenswertes

Die wahre Geschichte

Otto von Bismarck, Kanzler des Deutschen Reiches von 1871 bis 1890, focht in seinen Studentenjahren so manches Duell. Einmal war er in einen Strauß mit einem unerfahrenen Gegner verwickelt.
Der mit Degen und Pistole geübte Bismarck überließ natürlich seinem Kontrahenten die Wahl der Waffen.
Doch der trat weder mit Degen noch mit Pistolen, zum Zweikampf an, sondern mit zwei Würstchen. Eines sei harmlos, so sagte er, das andere enthalte tödliche Keime. Bismarck solle eines aussuchen und essen, er selber werde das andere verzehren.
Der Eiserne Kanzler lehnte ärgerlich ab. Das Duell fiel aus.

Warum?...



Warum sträuben Tiere ihr Fell?

Um Feinde einzuschüchtern. Ein Tier mit gesträubtem Fell wirkt nämlich größer.

Warum gehen manche Türen von alleine auf?

Du trabst an und schon geht die Tür auf. Wie geht das? Mit einer Lichtschranke und einem Elektromotor. Die Lichtschranke besteht aus einer Art Mini-Scheinwerfer, der einen Lichtstrahl auf eine Fotozelle wirft. Wenn du durch diese Lichtschranke läufst, empfängt die Fotozelle einen Moment lang kein Licht mehr. Das ist für sie das Signal, dem Türmotor zu melden: Tür auf! und du kannst durch.

Aus MICKYS VERRÜCKTEM LEXIKON

Scheitelstar
Ein italienischer Graf, Meral mit Namen, konnte sein Haar ohne Kamm, Bürste und Finger scheiteln – nur mit seinen Skalpmuskeln.

Henkersleid
Als der Pirat Käpt'n Kidd 1701 in London aufgehängt, mußte man es dreimal versuchen – zweimal riß das Seil!

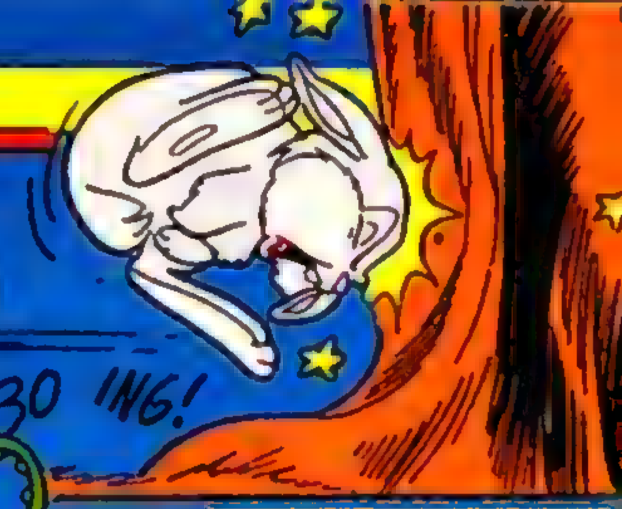
Sturmwarnung
Wenn du niest, tobt ein Orkan: Menschliches Niesen hat mehr als Windstärke 10.

Mickys Tierleben

Igel klettern wacker die steilsten Abhänge hinauf – ganz ohne Angst vorm Abstürzen. **Warum?** Wenn sie runterbrezeln, wirken ihre Stacheln als tadellose Stoßdämpfer.

Ein paar Blauwale als Kunden – und eine kleinere Molkerei hätte ausgesorgt. Ein Blauwal-Baby verputzt nämlich **600 Liter Milch am Tag!**

Warum wird Doppelherz mit der aus dem Werbefernsehen bekannten Kraft der zwei Herzen so wenig von Tintenfischen gekauft? Weil die drei Herzen haben!



Hasen können beim Rennen nach hinten sehen. So behalten sie beim Hakenschlagen Hunde und andere Verfolger immer im Auge. Einen ganz anderen Haken hat die Sache allerdings: Während sich die Langohren nach hinten absichern, knallen sie vorne nicht selten gegen einen Baum.

UND JETZT BIST DU DRAN!

10x kurz gedacht

1. **Zu welchem Staat gehört Hawaii?**
a) Japan – b) Mexiko – c) USA

2. **Woher stammt der Dudelsack?**
a) Holland – b) Irland – c) Schottland

3. **Wer waren vor 2000 Jahren die Bewohner Deutschlands?**
a) Germanen – b) Römer – c)Wikinger

4. **Wie viele Saiten hat eine normale Gitarre?**
a) 4 – b) 6 – c) 8

5. **Was mißt ein Tachometer?**
a) Wie weit ein Auto gefahren ist – b) Seine Geschwindigkeit – c) Seinen Benzinverbrauch

6. **Was sind Slums?**
a) Weitgeschnittene Freizeithosen – b) Elendsviertel von Großstädten – c) Kanadische Holzfäller

7. **Was ist aller Laster Anfang?**
a) Müßiggang – b) Der Buchstabe L – c) Die Stoßstange

8. **Welcher Hit ist von den Prinzen?**
a) Die da – b) Küssen verboten! – c) Panik Panther

9. **Wie heißt Oma Duck mit Vornamen?**
a) Cornelia – b) Dorette – c) Eusebia

10. **Welches ist das größte Raubtier zu Lande?**
a) Kodiakbär – b) Löwe – c) Sibirischer Tiger

5x kurz gelacht

Was ist groß, rot und verkriecht sich hinter einem Busch?
Ein Elefant, der sich schämt

Wem bringt die Begegnung mit einer schwarzen Katze bestimmt Unglück?
Einer Maus

Weißt du, was Zulus mit Bananenschalen machen?
Wegschmeißen natürlich

Was ist groß, grau, seifig und dreht sich immer im Kreis?
Ein Elefant in der Waschmaschine

Warum sind große Leute fauler als kleine?
Weil sie länger im Bett sind

WER LÜGT?

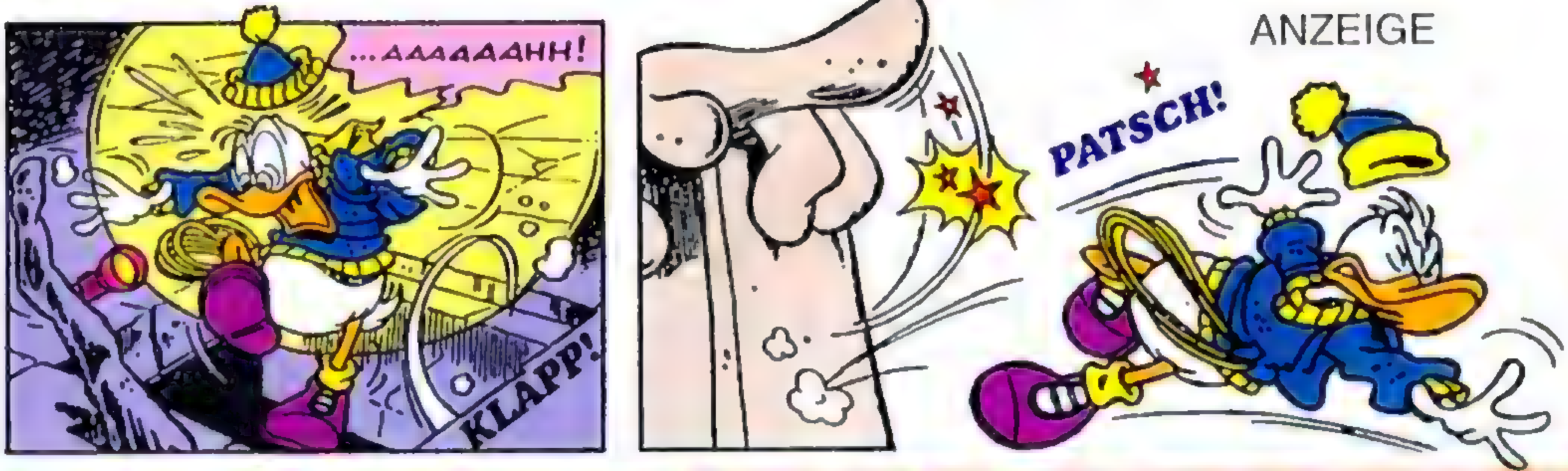
Drei Behauptungen, aber nur zwei sind richtig. Wer lügt – Goofy, Minni oder Daniel Düsentrieb?

Auflösungen auf Seite 45

Der Lacher zum Schluß

ANZEIGE

Nachdem Donald einen Gnom befreit hat, der jahrhundertelang in einem Buch eingeschlossen war, führt der ihn in ein unglaubliches Abenteuer. Donald begibt sich auf die Suche nach den „Handschuhen des Tyrannen“.



Die Handschuhe des Tyrannen

DONALD DUCK Nr.454

Der bunte 100-Seiten-Spaß

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

ANZEIGE

„Minnie“ Nr.3 gibt's jetzt im Zeitschriftenhandel

MEHR SPASS FÜR MÄDCHEN

Mit „Minnie“ in den Frühling:

- Vasen und Blumenübertöpfe zum Selbermachen
- Köstliche Rezepte gegen Frühjahrsmüdigkeit
- Tiere: Hilfe für Elefantenbabys! – **mit Superposter**
- **„Dschungelbuch“** wieder im Kino – **mit Poster**
- Mach mit beim Rap-Wettbewerb
- Fotoroman: Lucy das Sorgenkind
- Tolle Comics mit Minnie, Daisy und Klarabella

64 SEITEN MIT COMICS, SPASS UND VIELEN INFOS

für nur DM 3,50 / öS 29,– SFr. 3,90

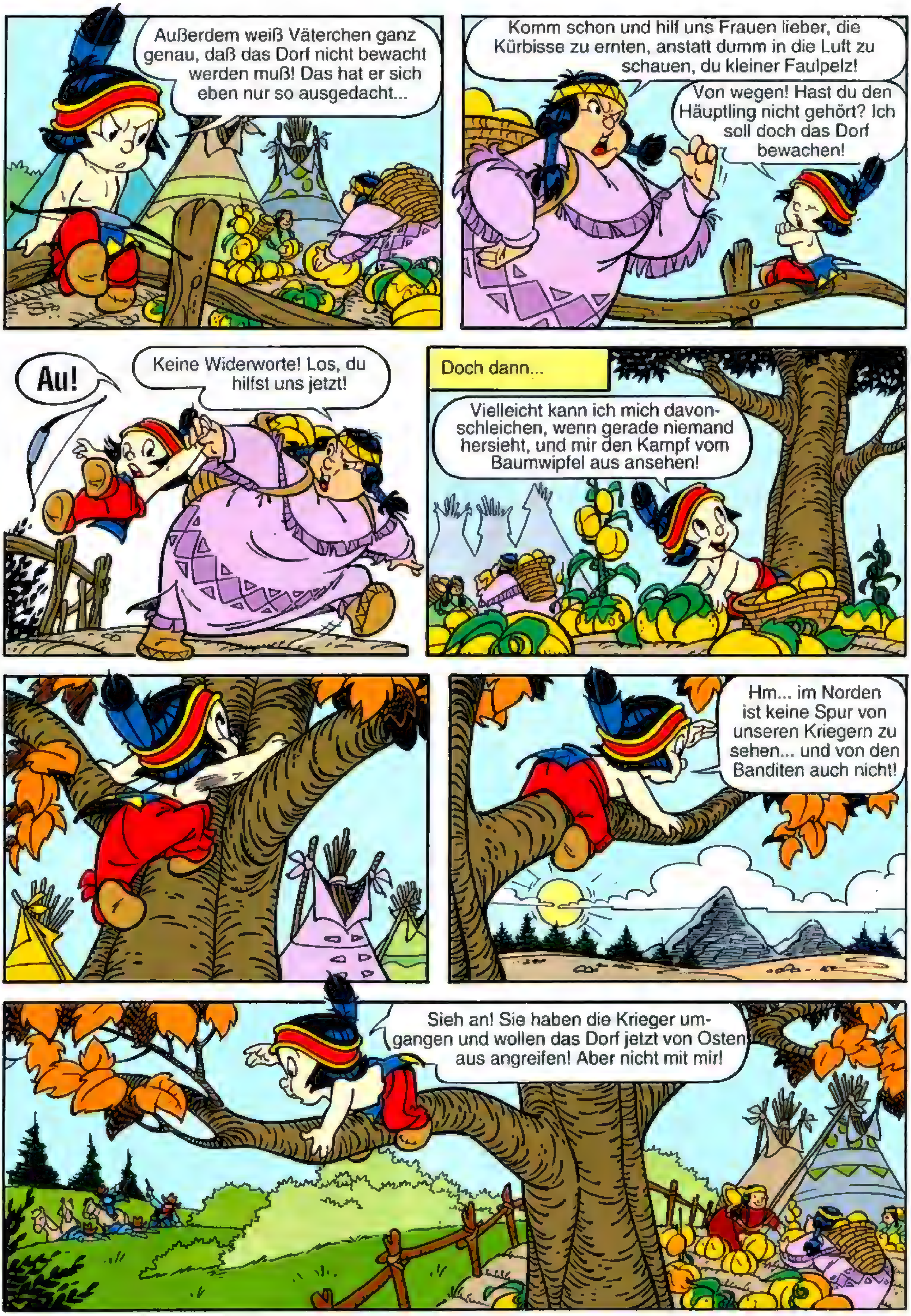
© THE WALT DISNEY COMPANY

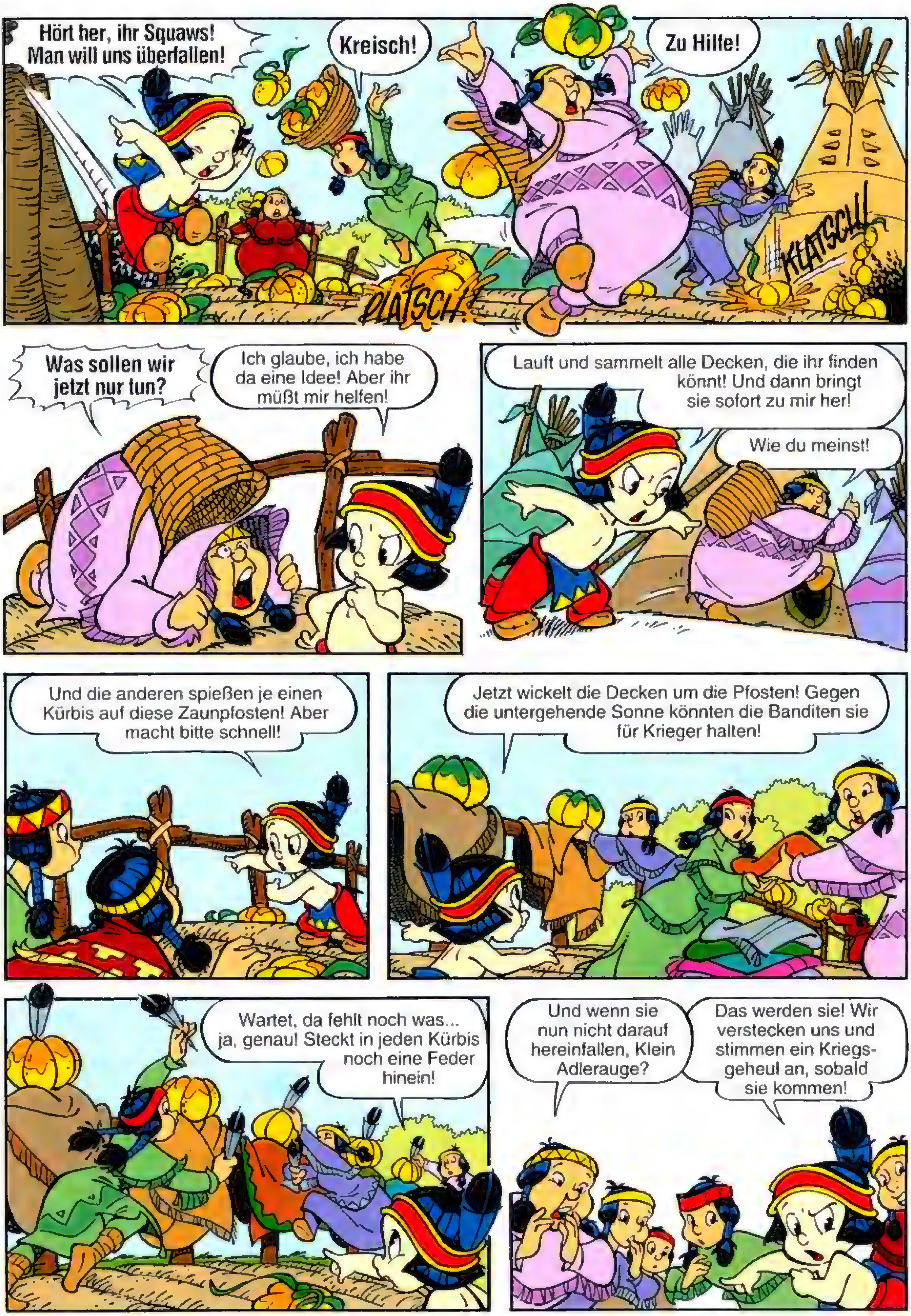
Walt Disney's

Klein Adlerauge

Knapp daneben und doch getroffen

Gefahr zieht auf, großer Häuptling! Eine Bande gesetzloser Bleichgesichter nähert sich von Norden unserem Dorf!
Kommt, meine tapferen Krieger! Wir müssen sie vertreiben!
Jujujuju!
Jujujuju!
?
Halt, mein Sohn, was soll dieser Unsinn? Du willst uns doch nicht begleiten? Niemals!
Aber ich will mit dir gegen die Gesetzlosen kämpfen, Väterchen! Ich bin ein Krieger!
Nein! Du bist zu jung und unerfahren, Klein Adlerauge! Du bleibst hier und bewachst unser Dorf, während die Squaws die Kürbisernte einbringen!
A-aber du wirst alle Krieger brauchen, um die Bleichgesichter von hier zu verjagen!
Ich brauche **Männer,** die mit Pfeil und Bogen umgehen können, und keine kleinen Kinder!
Pah!
Wie soll ich je ein Krieger werden, wenn man mir nicht erlaubt, mich als Krieger zu üben?

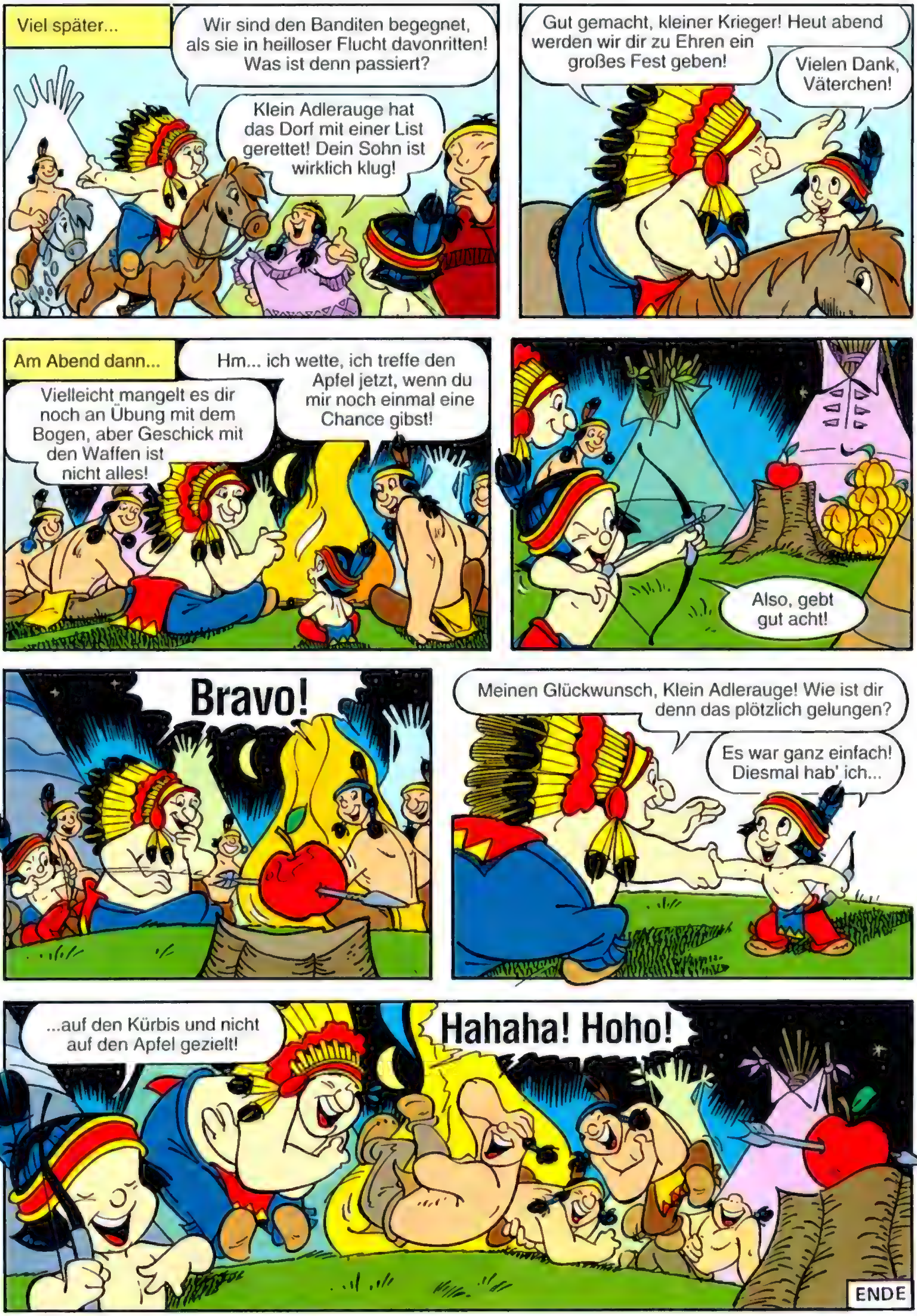

Außerdem weiß Väterchen ganz genau, daß das Dorf nicht bewacht werden muß! Das hat er sich eben nur so ausgedacht...
Komm schon und hilf uns Frauen lieber, die Kürbisse zu ernten, anstatt dumm in die Luft zu schauen, du kleiner Faulpelz!
Von wegen! Hast du den Häuptling nicht gehört? Ich soll doch das Dorf bewachen!
Au!
Keine Widerworte! Los, du hilfst uns jetzt!
Doch dann...
Vielleicht kann ich mich davonschleichen, wenn gerade niemand hersieht, und mir den Kampf vom Baumwipfel aus ansehen!
Hm... im Norden ist keine Spur von unseren Kriegern zu sehen... und von den Banditen auch nicht!
Sieh an! Sie haben die Krieger umgangen und wollen das Dorf jetzt von Osten aus angreifen! Aber nicht mit mir!


Hört her, ihr Squaws! Man will uns überfallen!
Kreisch!
Zu Hilfe!
PLATSCH!
KLATSCH!
Was sollen wir jetzt nur tun?
Ich glaube, ich habe da eine Idee! Aber ihr müßt mir helfen!
Lauft und sammelt alle Decken, die ihr finden könnt! Und dann bringt sie sofort zu mir her!
Wie du meinst!
Und die anderen spießen je einen Kürbis auf diese Zaunpfosten! Aber macht bitte schnell!
Jetzt wickelt die Decken um die Pfosten! Gegen die untergehende Sonne könnten die Banditen sie für Krieger halten!
Wartet, da fehlt noch was... ja, genau! Steckt in jeden Kürbis noch eine Feder hinein!
Und wenn sie nun nicht darauf hereinfallen, Klein Adlerauge?
Das werden sie! Wir verstecken uns und stimmen ein Kriegsgeheul an, sobald sie kommen!

Auflösungen von Seite 39

10x kurz gedacht: 1c – 2c – 3a – 4b – 5b – 6b – 7a, b oder c (wie man's sieht) – 8b – 9b – 10a.
Wer lügt? Minni lügt: In Kalifornien ist das Wetter mindestens genauso schön.

(Ein Wort zu den Spinnen: Es sind tatsächlich alle giftig. Nur ist bei den meisten das Gift für den Menschen zu schwach, oder sie können unsere Haut nicht durchdringen.)

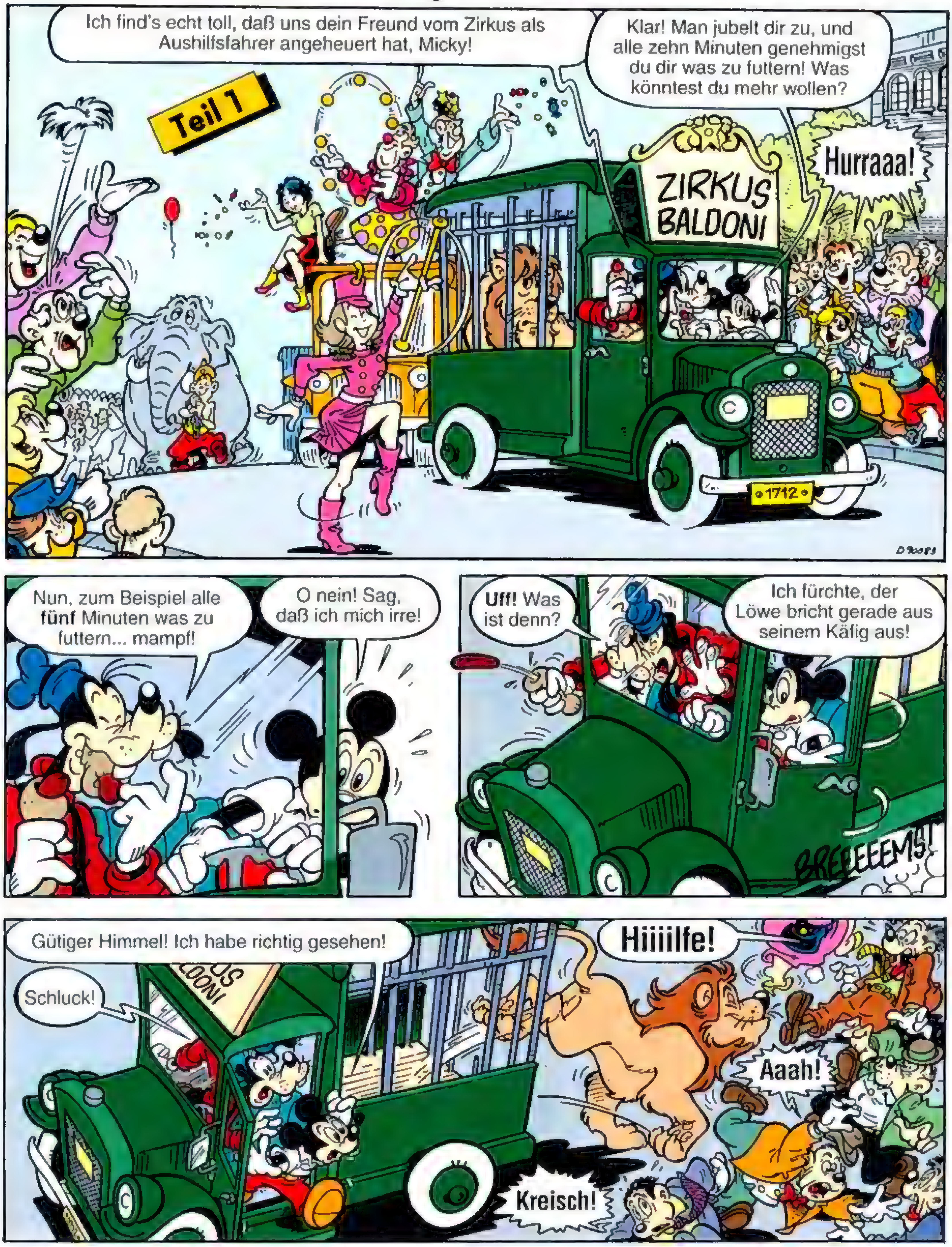


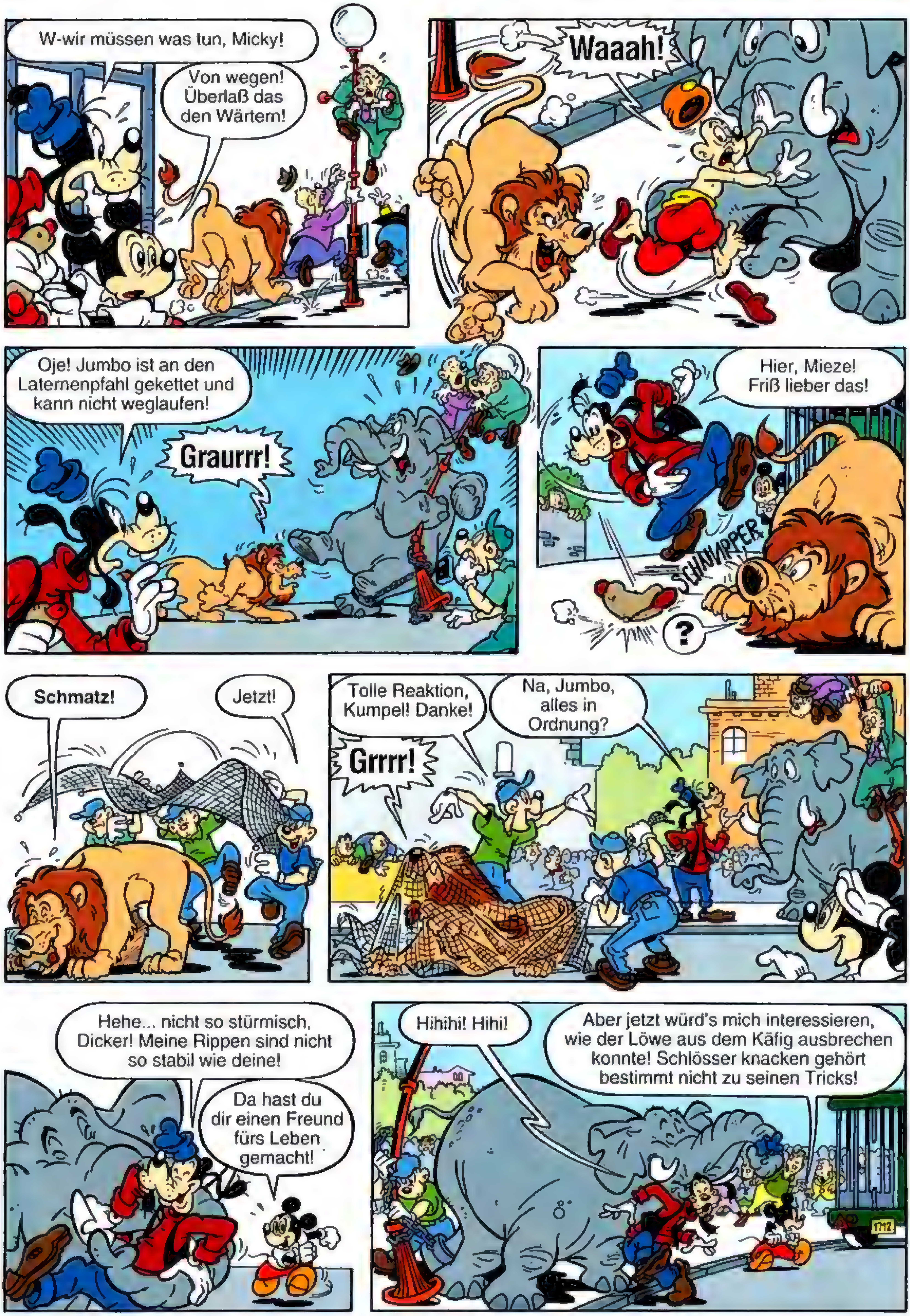
Viel später...
Wir sind den Banditen begegnet, als sie in heilloser Flucht davonritten! Was ist denn passiert?
Klein Adlerauge hat das Dorf mit einer List gerettet! Dein Sohn ist wirklich klug!
Gut gemacht, kleiner Krieger! Heut abend werden wir dir zu Ehren ein großes Fest geben!
Vielen Dank, Väterchen!
Am Abend dann...
Hm... ich wette, ich treffe den Apfel jetzt, wenn du mir noch einmal eine Chance gibst!
Vielleicht mangelt es dir noch an Übung mit dem Bogen, aber Geschick mit den Waffen ist nicht alles!
Also, gebt gut acht!
Bravo!
Meinen Glückwunsch, Klein Adlerauge! Wie ist dir denn das plötzlich gelungen?
Es war ganz einfach! Diesmal hab' ich...
...auf den Kürbis und nicht auf den Apfel gezielt!
Hahaha! Hoho!
ENDE

Megaspar! Bis 31. 3. Bahnfahren für 1/4.

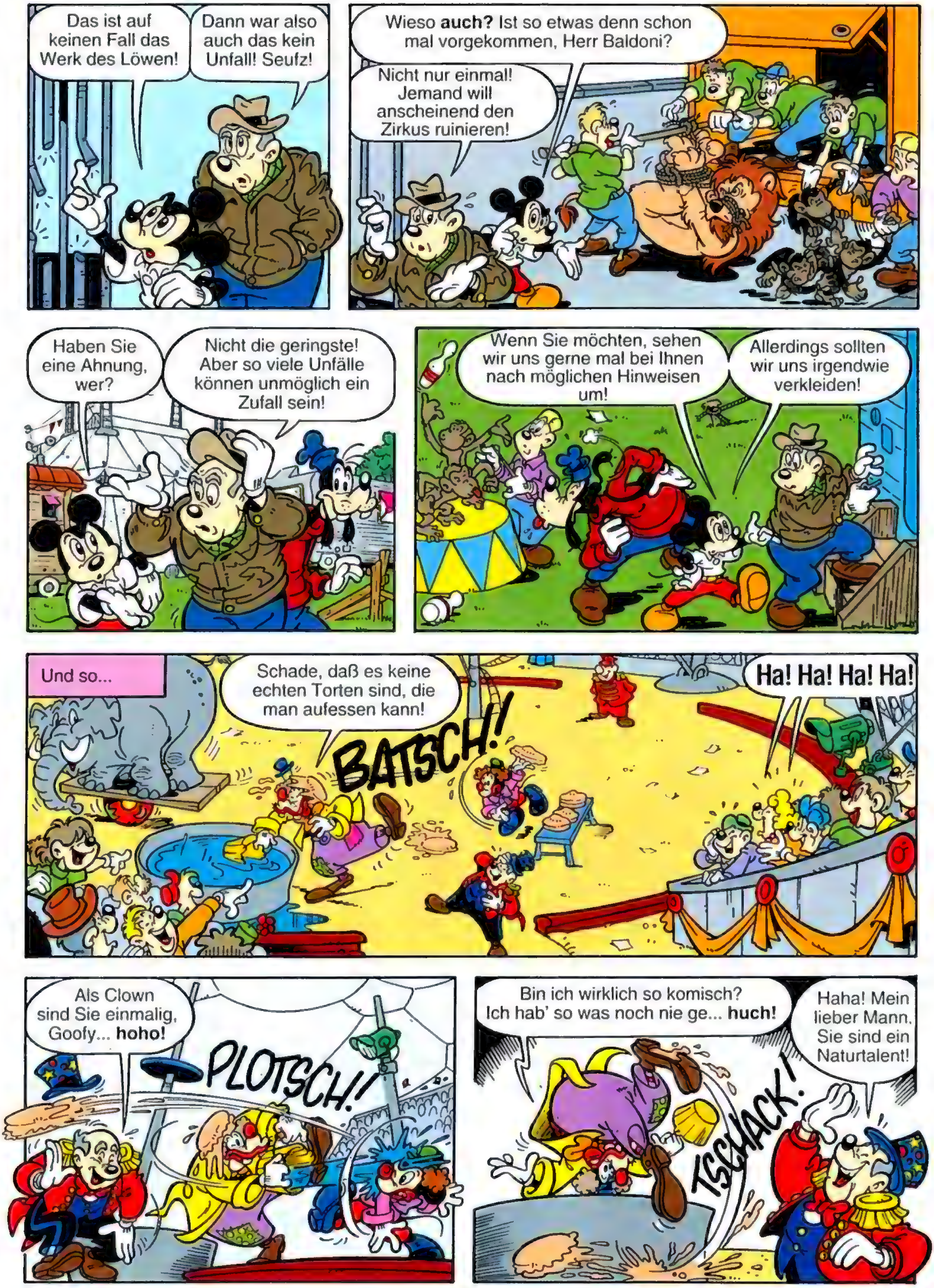
Walt Disney's MICKY MAUS

Sabotage im Zirkus

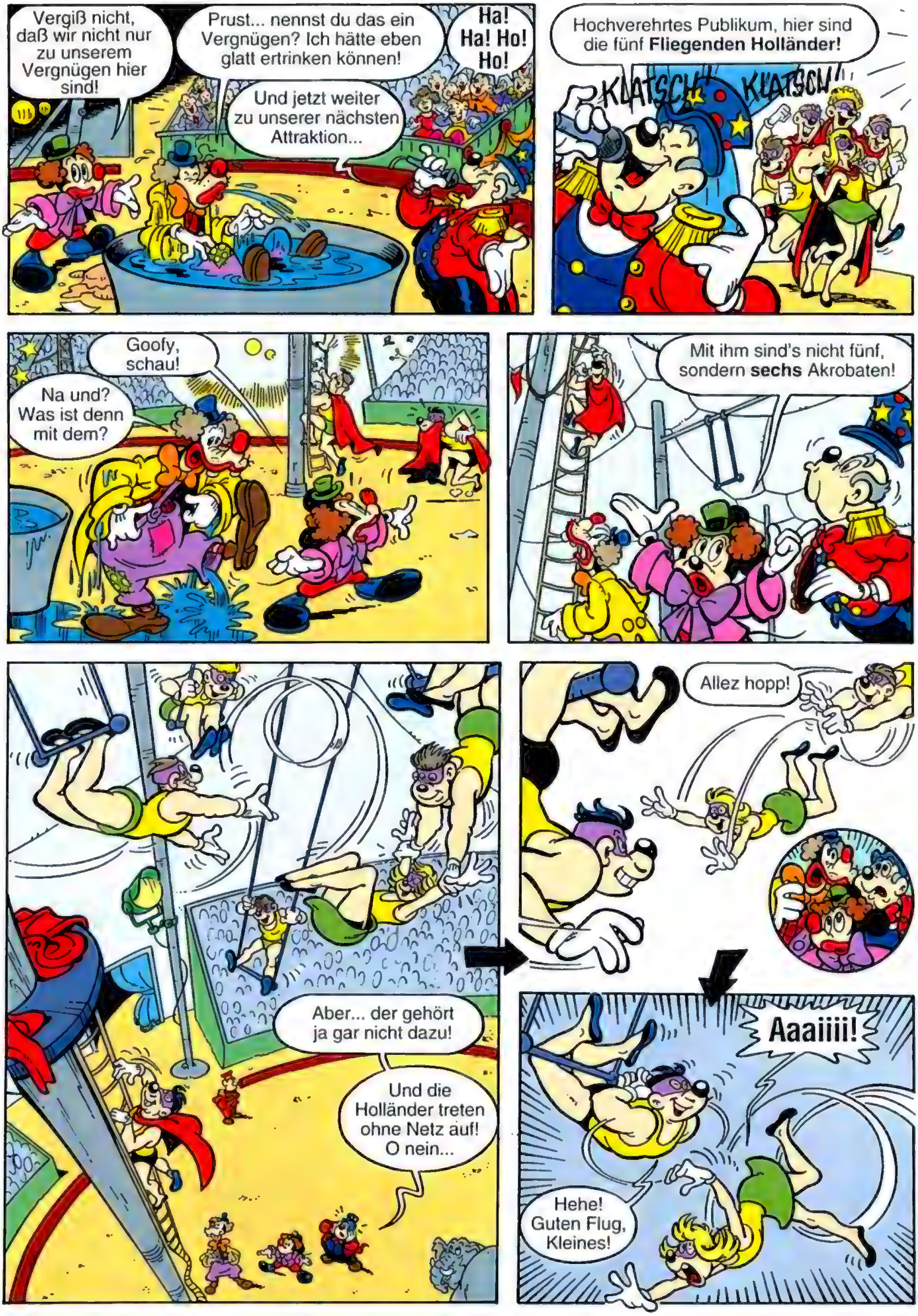




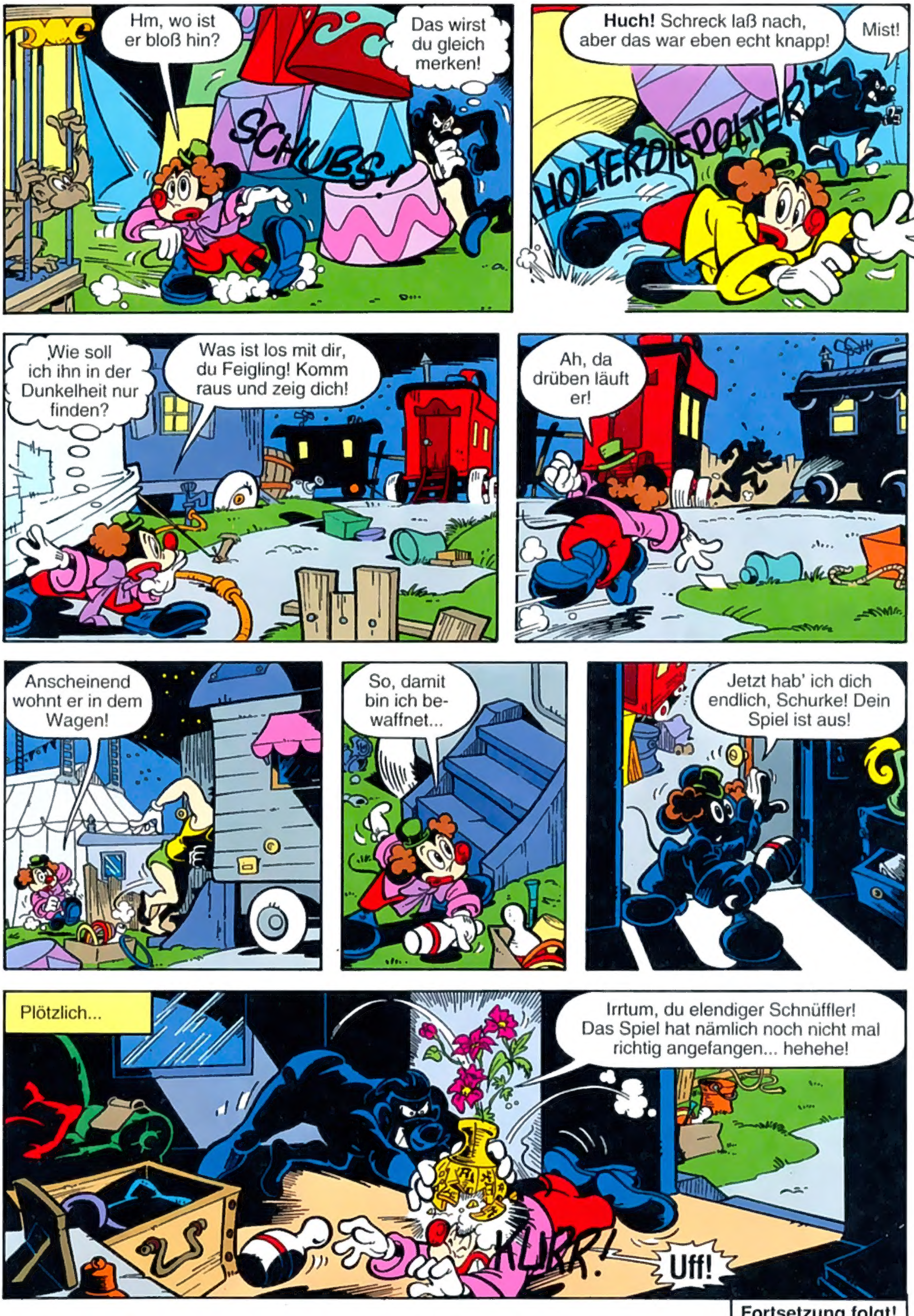
W-wir müssen was tun, Micky!
Von wegen! Überlaß das den Wärtern!
Waaah!
Oje! Jumbo ist an den Laternenpfahl gekettet und kann nicht weglaufen!
Graurrr!
Hier, Mieze! Friß lieber das!
SCHNAPPER
?
Schmatz!
Jetzt!
Tolle Reaktion, Kumpel! Danke!
Grrrr!
Na, Jumbo, alles in Ordnung?
Hehe... nicht so stürmisch, Dicker! Meine Rippen sind nicht so stabil wie deine!
Da hast du dir einen Freund fürs Leben gemacht!
Hihihi! Hihi!
Aber jetzt würd's mich interessieren, wie der Löwe aus dem Käfig ausbrechen konnte! Schlösser knacken gehört bestimmt nicht zu seinen Tricks!



Das ist auf keinen Fall das Werk des Löwen!
Dann war also auch das kein Unfall! Seufz!
Wieso **auch?** Ist so etwas denn schon mal vorgekommen, Herr Baldoni?
Nicht nur einmal! Jemand will anscheinend den Zirkus ruinieren!
Haben Sie eine Ahnung, wer?
Nicht die geringste! Aber so viele Unfälle können unmöglich ein Zufall sein!
Wenn Sie möchten, sehen wir uns gerne mal bei Ihnen nach möglichen Hinweisen um!
Allerdings sollten wir uns irgendwie verkleiden!
Und so...
Schade, daß es keine echten Torten sind, die man aufessen kann!
BATSCH!
Ha! Ha! Ha! Ha!
Als Clown sind Sie einmalig, Goofy... **hoho!**
PLOTSCH!
Bin ich wirklich so komisch? Ich hab' so was noch nie ge... **huch!**
Haha! Mein lieber Mann, Sie sind ein Naturtalent!
TSCHACK!


Vergiß nicht, daß wir nicht nur zu unserem Vergnügen hier sind!
Prust... nennst du das ein Vergnügen? Ich hätte eben glatt ertrinken können!
Ha! Ha! Ho! Ho!
Und jetzt weiter zu unserer nächsten Attraktion...
Hochverehrtes Publikum, hier sind die fünf **Fliegenden Holländer!**
KLATSCH! KLATSCH!
Goofy, schau!
Na und? Was ist denn mit dem?
Mit ihm sind's nicht fünf, sondern **sechs** Akrobaten!
Aber... der gehört ja gar nicht dazu!
Und die Holländer treten ohne Netz auf! O nein...
Allez hopp!
Aaaiiii!
Hehe! Guten Flug, Kleines!

BING!
He, ich hab's!
Kann nicht mehr als schiefgehen!
Ich muß sie auffangen!
Unmöglich, Micky! Sie brechen sich dabei nur selbst alle Knochen!
Los, lauf!
Es ist zu spät!
!?
Tröööt!
STAMPF!
KICK!
Hurraaaa!
PLATSCH!
Geht's wieder, junge Frau?
Bravo!
Super!
O ja... aber nur dank Ihrer Hilfe!
Na warte, du Schuft, dich schnapp' ich mir!
Vorsicht! Der Kerl ist gefährlich!


Hm, wo ist er bloß hin?
Das wirst du gleich merken!
SCHUBS!
Huch! Schreck laß nach, aber das war eben echt knapp!
Mist!
HOLTERDIEPOLTER!
Wie soll ich ihn in der Dunkelheit nur finden?
Was ist los mit dir, du Feigling! Komm raus und zeig dich!
Ah, da drüben läuft er!
Anscheinend wohnt er in dem Wagen!
So, damit bin ich bewaffnet...
Jetzt hab' ich dich endlich, Schurke! Dein Spiel ist aus!
Plötzlich...
Irrtum, du elendiger Schnüffler! Das Spiel hat nämlich noch nicht mal richtig angefangen... hehehe!
KLIRR!
Uff!
Fortsetzung folgt!

ENTE GUT...

DER MEISTER-SCHÜTZE!

Wer hätte sich träumen lassen, daß Donald ein Meister mit Pfeil und Bogen ist und auf Grund seines Könnens sogar von Doktor Dallesmann engagiert wird, ihm in Afrika bei der Suche nach dem rosenäugigen Rhinozeros zu helfen? Wird es Donald gelingen, mit den Schwierigkeiten einer Safari fertig zu werden? Oder wird ihm - wie so oft - das Schicksal in Form von Mißgeschicken und Unglücksfällen zum Verhängnis?

Antwort auf diese brennenden Fragen findest du im neuesten DONALD DUCK SONDERHEFT Nr. 124

Dagobert Duck im großen Machtrausch!

Onkel Dagobert hat ja bekanntlich seine Angestellten wie auch seine armen Verwandten nie mit Samthandschuhen angefaßt. Doch was er sich neuerdings leistet, ist die reine Sklaventreiberei. Als der "Große Onkel" will Dagobert Duck nicht nur die gesamte Erde, sondern auch das Weltall total seinem Willen unterwerfen. Alles stöhnt unter der Knute des "Großen Onkels", der einfach alles hört und alles sieht. Wird er seinen Traum von der absoluten Macht verwirklichen können, oder werden sich die Unterdrückten gegen ihn erheben?

Dieses und andere spannende Abenteuer erlebst du im neuesten Band **Walt Disneys LUSTIGES TASCHENBUCH Nr.181**

...ALLES GUT

Diese Woche im Disney Club:

ARD
samstags von 16.00 bis 17.25 Uhr
sonntags von 8.35 bis 10.00 Uhr
(Wiederholung vom Samstag)

Unter anderem machen die Club-Moderatoren diesmal einen Ausflug auf ein deutsches Schulschiff, besuchen das Visionarium in Walt Disney World/USA und erzählen Interessantes über den berühmten Physiker Albert Einstein.

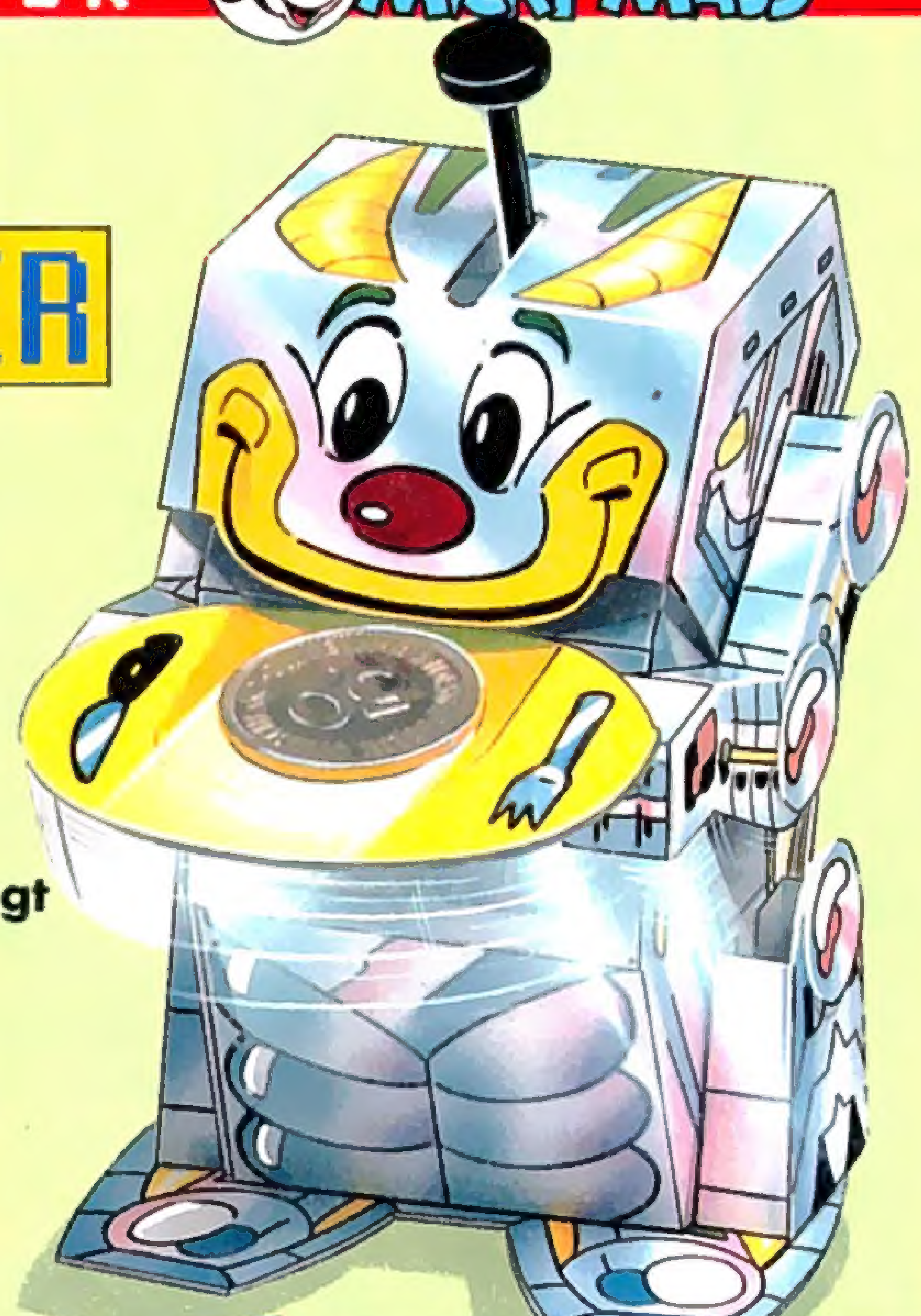
Filme:
Bei einem Ausflug aufs Land hat **Donalds** Wagen plötzlich einen Platten. Aber das soll erst der Anfang vieler Katastrophen sein!
Darkwing Duck: Oberganove Torro Bulba stiehlt den Ultrablitz-Laser, eine gefährliche Waffe, die einst Kikis Großvater, Professor Zündelmeyer, erfunden hat. In der Meinung, das Mädchen könnte ihm bei der Bedienung der Waffe helfen, will Bulba Kiki kidnappen. Doch Darkwing Duck sieht nicht tatenlos zu...
Käpt'n Balu: Balu und Rebecca werden schließlich Freunde. Aber als Balu die Schauspielerin Kitten Kaboodle vor einem Unfall bewahrt und diese ihn engagiert, für sie in ihrem neuen Film einen gefährlichen Stunt zu fliegen, schnappt Balu über.
Ein perfektes Paar: Verzweifelt verteilen Trent und seine Freunde in der ganzen Stadt Flugblätter, um den verschwundenen Barney wiederzufinden.

NÄCHSTE WOCHE IN DER MICKY MAUS

EXTRA:

MÜNZ-SCHLUCKER

Dieser Roboter hat Geld „zum Fressen gern..."



Mit großem Appetit verschlingt er jede Münze, die ihm vorgelegt wird!
Das möchte jeder sehen!
Deshalb läßt sich damit gut Geld kassieren!

Euro Disney RESORT • PARIS

GEBURTSTAGS-SPIEL

Hauptgewinne:

24 Flugreisen ins EURO DISNEY RESORT

Live am Telefon erleben...
EURO DISNEYLAND Bühnen-Show:
„Die Schöne und das Biest"

Wochengewinne:

20 Mega Drive von Sega mit dem Spiel „Castle of Illusion Micky und Donald"

100 Matchsäcke „Die Schöne und das Biest"

JEDEN DONNERSDUCK NEU!

4 Sammelkarten